

Constraint-Programmierung
Vorlesung
Sommersemester 2009, 2012, 2015, WS
2016

Johannes Waldmann, HTWK Leipzig

13. Oktober 2016

Constraint-Programmierung—Beispiel

```
(set-logic QF_NIA) (set-option :produce-models true)
(declare-fun P () Int) (declare-fun Q () Int)
(declare-fun R () Int) (declare-fun S () Int)
(assert (and (< 0 P) (<= 0 Q) (< 0 R) (<= 0 S)))
(assert (> (+ (* P S) Q) (+ (* R Q) S)))
(check-sat) (get-value (P Q R S))
```

- ▶ *Constraint-System* = eine prädikatenlogische Formel F
- ▶ *Lösung* = Modell von F (= Struktur M , in der F wahr ist)
- ▶ CP ist eine Form der *deklarativen* Programmierung.
- ▶ *Vorteil*: Benutzung von allgemeinen Suchverfahren (bereichs-, aber nicht anwendungsspezifisch).

Industrielle Anwendungen der CP

- ▶ Verifikation von Schaltkreisen
(*bevor* man diese tatsächlich produziert)
 $F = S\text{-Implementierung}(x) \neq S\text{-Spezifikation}(x)$
wenn F unerfüllbar ($\neg\exists x$), dann Implementierung korrekt
- ▶ Verifikation von Software durch *model checking*:
Programmzustände abstrahieren durch Zustandsprädikate,
Programmabläufe durch endliche Automaten.
z. B. Static Driver Verifier <http://research.microsoft.com/en-us/projects/slam/>
benutzt Constraint-Solver Z3 <http://research.microsoft.com/en-us/um/redmond/projects/z3/>

Industrielle Anwendungen der CP

automatische Analyse des Ressourcenverbrauchs von Programmen

- ▶ Termination (jede Rechnung hält)
- ▶ Komplexität (... nach $O(n^2)$ Schritten)

mittels *Bewertungen* von Programmezuständen:

- ▶ W : Zustandsmenge $\rightarrow \mathbb{N}$
- ▶ wenn $z_1 \rightarrow z_2$, dann $W(z_1) > W(z_2)$.

Parameter der Bewertung werden durch Constraint-System beschrieben.

CP-Anwendung: Polynom-Interpretationen

- ▶ Berechnungsmodell: Wortersetzung (\approx Turingmaschine)
- ▶ Programm: $ab \rightarrow ba$ (\approx Bubble-Sort)
Beispiel-Rechnung: $abab \rightarrow baab \rightarrow baba \rightarrow bbaa$
- ▶ Bewertung W durch lineare Funktionen
 $f_a(x) = Px + Q, f_b(x) = Rx + S$ mit $P, Q, R, S \in \mathbb{N}$
 $W(abab) = f_a(f_b(f_a(f_b(0))))), \dots$
- ▶ monoton: $x > y \Rightarrow f_a(x) > f_a(y) \wedge f_b(x) > f_b(y)$
- ▶ kompatibel mit Programm: $f_a(f_b(x)) > f_b(f_a(x))$
- ▶ resultierendes Constraint-System für $P, Q, R, S,$
- ▶ Lösung mittels Z3

Wettbewerbe für Constraint-Solver

- ▶ für aussagenlogische Formeln:
<http://www.satcompetition.org/>
(SAT = satisfiability)
- ▶ für prädikatenlogische Formeln
<http://smtcomp.sourceforge.net/>
(SMT = satisfiability modulo theories)
Theorien: \mathbb{Z} mit \leq , Plus, Mal; \mathbb{R} mit \leq , Plus; ...
- ▶ Termination und Komplexität
http://www.termination-portal.org/wiki/Termination_Competition

Gliederung der Vorlesung

- ▶ Aussagenlogik
 - ▶ CNF-SAT-Constraints (Normalf., Tseitin-Transformation)
 - ▶ DPLL-Solver, Backtracking und Lernen
 - ▶ ROBDDs (Entscheidungsdiagramme)
- ▶ Prädikatenlogik (konjunktive Constraints)
 - ▶ Finite-Domain-Constraints
 - ▶ naive Lösungsverfahren, Konsistenzbegriffe
 - ▶ lineare Gleichungen, Ungleichungen, Polynomgleichungen
 - ▶ Termgleichungen, Unifikation
- ▶ Kombinationen
 - ▶ Kodierungen nach CNF-SAT (FD, Zahlen)
 - ▶ SMT, DPLL(T)

Organisatorisches

- ▶ jede Woche 1 Vorlesung + 1 Übung
- ▶ Übungsaufgaben
 - ▶ „schriftlich“, d.h. Aufgabe im Skript (Folie), Diskussion in Übung an der Tafel
 - ▶ online, d.h. Aufgabe in | autotool—, Bearbeitung selbständig

Prüfungszulassung: 50 Prozent der autotool-Pflichtaufgaben

- ▶ Klausur (2 h, keine Hilfsmittel)

Literatur

- ▶ Krzysztof Apt: *Principles of Constraint Programming*,
<http://www.cambridge.org/catalogue/catalogue.asp?isbn=9780521825832>
- ▶ Daniel Kroening, Ofer Strichman: *Decision Procedures*,
Springer 2008.
<http://www.decision-procedures.org/>
- ▶ Petra Hofstedt, Armin Wolf: *Einführung in die Constraint-Programmierung*, Springer 2007.
<http://www.springerlink.com/content/978-3-540-23184-4/>
- ▶ Uwe Schöning: *Logik für Informatiker*, Spektrum Akad. Verlag, 2000.

Ausblick

ich betreue gern

Masterprojekte/-Arbeiten zur Constraint-Programmierung, z.B.

- ▶ Tests/Verbesserung für

`https://github.com/ekmett/ersatz`

- ▶ Ersatz-ähnliche Schnittstelle für

`https://github.com/adamwalker/haskell_cudd`

- ▶ autotool-Aufgaben zu CP, vgl. `https://gitlab.imn.htwk-leipzig.de/autotool/all/tree/master/collection/src/DPLLT`

`https://gitlab.imn.htwk-leipzig.de/autotool/all/tree/master/collection/src/DPLLT`

- ▶ Anwendungen (auch: nichtlineare bzw. diskrete Optimierung, data mining)

Übung KW41 (Aufgaben)

- ▶ **Constraint-Optimierungsprobleme:** <https://www.nada.kth.se/~viggo/problemlist/compendium.html>
Beispiel: <https://www.nada.kth.se/~viggo/wwwcompendium/node195.html>
- ▶ **Beispiele für Constraints aus der Unterhaltungsmathematik:**
<http://www.janko.at/Raetsel/>,
<http://www.nikoli.co.jp/en/puzzles/>
- ▶ **formales Modell für**
 - ▶ <http://www.janko.at/Raetsel/Sternenhaufen/>
 - ▶ <http://www.janko.at/Raetsel/Wolkenkratzer/>
- ▶ **Constraint-Solver im Pool ausprobieren (Z3, minisat)**
allgemeine Hinweise: <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/pool/> <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/beam/>
- ▶ **autotool: einschreiben und ausprobieren**
<https://autotool.imn.htwk-leipzig.de/new/vorlesung/234/aufgaben>

Übung KW41 (Diskussion)

Constraint-System für Hochhaus-Rätsel:

- ▶ Unbekannte: $h_{x,y} \in \{0, \dots, n-1\}$ für $x, y \in \{0, \dots, n-1\}$
- ▶ Constraint für eine Zeile x :

$$\bigvee_{p \in \text{Permutationen}(0, \dots, n-1), p \text{ kompatibel mit Vorgaben}} \bigwedge_{y \in \{0, \dots, n-1\}} (h_{x,y} = p(y))$$

Bsp: $n = 4$, Vorgabe links 2, rechts 1, kompatibel sind
[0, 2, 1, 3], [2, 0, 1, 3], [2, 1, 0, 3], [2, 1, 0, 3].
entspr. für Spalten

- ▶ diese Formel wird exponentiell groß (wg. Anzahl Permutationen),
Folge-Aufgabe: *geht das auch polynomiell?*

Constraint für monotone kompatible Bewertungsfunktion:

- ▶ mit Z3 lösen
- ▶ eine kleinste Lösung finden (Summe von P, Q, R, S möglichst klein) — dafür Assert(s) hinzufügen.
- ▶ Abstieg der so gefundenen Bewertungsfunktion nachrechnen für $abab \rightarrow baab \rightarrow baba \rightarrow bbaa$
- ▶ gibt diese Bewertungsfunktion die maximale Schrittzahl