

# Compilerbau Vorlesung WS 2008–11,13,15,17,19,SS 22,24

Johannes Waldmann, HTWK Leipzig

11. Juli 2024

## Organisatorisches (Ü KW 15)

- Skript (Woche für Woche) <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/lehre.html>
- Quelltexte aus VL, Diskussion Hausaufgaben  
<https://gitlab.dit.htwk-leipzig.de/johannes.waldmann/cb-ss24> *Einschreiben!* wird dann *private*.
- autotool <https://autotool.imn.htwk-leipzig.de/new/vorlesung/325/aufgaben/aktuell> . *Einschreiben!*
- Wdhlg: Arbeiten im Pool: \$PATH, ghci (9.8.2),  
mit git(lab.dit) (ssh-keygen, .ssh/id\_rsa.pub)
- Haskell-Tooling (cabal, ghc -haddock, :doc)
- Diskussion Klausur PPS WS23 bei Bedarf

## Beispiel: C-Compiler

- ```
int gcd (int x, int y) {  
    while (y>0) { int z = x%y; x = y; y = z; }  
    return x; }
```
- ```
gcc -S -O2 gcd.c erzeugt gcd.s:  
  
.L3:    movl    %edx, %r8d ; cld ; idivl  %r8d  
        movl    %r8d, %eax ; testl  %edx, %edx  
        jg     .L3
```

Ü: was bedeutet `cltd`, warum ist es notwendig?

Ü: welche Variable ist in welchem Register?

- identischer (!) Assembler-Code für

```
int gcd_func (int x, int y) {  
    return y > 0 ? gcd_func (y, x % y) : x;  
}
```

- vollständige Quelltexte: siehe Repo
- Bsp Java-Kompilation: <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/safe-speed/>

## Inhalt der Vorlesung

Konzepte von Programmiersprachen

- Semantik von einfachen (arithmetischen) Ausdrücken
- lokale Namen, • Unterprogramme (Lambda-Kalkül)
- Zustandsänderungen (imperative Prog.)
- Continuations zur Ablaufsteuerung

realisieren durch

- Interpretation, • Kompilation

Hilfsmittel:

- Theorie: Inferenzsysteme (f. Auswertung, Typisierung)
- Praxis: Haskell, Monaden (f. Auswertung, Parser)

## Einleitung: Sprachverarbeitung

- mit Interpreter:

– Quellprogramm, Eingaben  $\xrightarrow{\text{Interpreter}}$  Ausgaben

- mit Compiler:

– Quellprogramm  $\xrightarrow{\text{Compiler}}$  Zielprogramm

– Eingaben  $\xrightarrow{\text{Zielprogramm}}$  Ausgaben

- Mischform:
  - Quellprogramm  $\xrightarrow{\text{Compiler}}$  Zwischenprogramm
  - Zwischenprogramm, Eingaben  $\xrightarrow{\text{virtuelle Maschine}}$  Ausgaben
- reale Maschine (CPU) ist Interpreter für Maschinensprache (Interpretation in Hardware, in Microcode)
- gemeinsam ist: syntaxgesteuerte Semantik (Ausführung oder Übersetzung)

## Literatur

- Franklyn Turbak, David Gifford, Mark Sheldon: *Design Concepts in Programming Languages*, MIT Press, 2008. <http://cs.wellesley.edu/~fturbak/>
- Guy Steele, Gerald Sussman: *Lambda: The Ultimate Imperative*, MIT AI Lab Memo AIM-353, 1976  
(the original 'lambda papers', <https://web.archive.org/web/20030603185429/http://library.readscheme.org/page1.html>)
- Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi and Jeffrey D. Ullman: *Compilers: Principles, Techniques, and Tools (2nd edition)* Addison-Wesley, 2007, <http://dragonbook.stanford.edu/>
- J. Waldmann: *Das M-Wort in der Compilerbauvorlesung*, Workshop der GI-Fachgruppe Prog. Spr. und Rechnerkonzepte, 2013 <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/talk/13/fg214/>

## Anwendungen von Techniken des Compilerbaus

- Implementierung höherer Programmiersprachen
- architekturenspezifische Optimierungen (Parallelisierung, Speicherhierarchien)
- Entwurf neuer Architekturen (RISC, spezielle Hardware)
- Programm-Übersetzungen (Binär-Übersetzer, Hardwaresynthese, Datenbankanfragesprachen)
- Software-Werkzeuge (z.B. Refaktorisierer)
- domainspezifische Sprachen

## Organisation der Vorlesung

- pro Woche eine Vorlesung, eine Übung.
- in Vorlesung, Übung und Hausaufgaben:
  - Theorie,
  - Praxis: Quelltexte (weiter-)schreiben
- Prüfungszulassung: regelmäßiges und erfolgreiches Bearbeiten von Übungsaufgaben
- Prüfung: Klausur (120 min, keine Hilfsmittel)  
Bei Interesse und nach voriger Absprache: Ersatz eines Teiles der Klausur durch vorherige Hausarbeit  
z.B. Reparaturen an autotool-Aufgaben oder anderem open-source-Projekt (Ihrer Wahl), bei denen Techniken des Compilerbaus angewendet werden

## Beispiel: Interpreter f. arith. Ausdrücke

```
data Exp = Const Integer
         | Plus Exp Exp | Times Exp Exp
         deriving ( Show )

ex1 :: Exp
ex1 =
  Times ( Plus ( Const 1 ) ( Const 2 ) ) ( Const 3 )

value :: Exp -> Integer
value x = case x of
  Const i -> i
  Plus x y -> value x + value y
  Times x y -> value x * value y
```

das ist syntax-gesteuerte Semantik:

Wert des Terms wird aus Werten der Teilterme kombiniert

## Beispiel: lokale Variablen und Umgebungen

```
data Exp = ... | Let String Exp Exp | Ref String
ex2 :: Exp
```

```

ex2 = Let "x" ( Const 3 )
      ( Times ( Ref "x" ) (Ref "x" ) )
type Env = ( String -> Integer )
extend n w e = \ m -> if m == n then w else e m
value :: Env -> Exp -> Integer
value env x = case x of
  Ref n -> env n
  Let n x b -> value (extend n (value env x) env) b
  Const i -> i
  Plus x y -> value env x + value env y
  Times x y -> value env x * value env y
test2 = value (\ _ -> 42) ex2

```

### Bezeichner sind Strings — oder nicht?

- ... | Let String Exp Exp — wirklich?
- es gilt `type String = [Char]`, also
  - einfach verkettete Liste von Zeichen
  - mit Bedarfsauswertung (lazy Konstruktoren)
- das ist
  - ineffizient (in Platz *und* Zeit)
  - egal (für unseren einfachen Anwendungsfall)
  - gefährlich (wenn man es für andere Anwendungen übernimmt)
- deswegen jetzt schon Diskussion ...
  - von alternativen Implementierungen
  - und wie man diese versteckt

### Datentypen für Folgen (von Zeichen)

- `type String = [Char]`: einfach verkettet, lazy: ist in den allermeisten Fällen unzweckmäßig
- `data Vector a`: Array (d.h., zusammenhängender Speicherbereich, deswegen effiziente Indizierung) mit kostenlosem *slicing* (Abschnitt-Bildung)
- `data ByteString`:  $\approx$  Vektor von Bytes (d.h., für rein binären Datenaustausch)

- `data Text` (aus `Modul Data.Text`) *efficient packed, immutable Unicode text type*, (d.h., Zeichen = Bytefolge)
- `Modul Data.Text.Lazy`: lazy Liste von (strikten) `Text`-Abschnitten, für Stream-Verarbeitung

## Verstecken von Implementierungsdetails

- Implementierung direkt sichtbar:  
`data Exp = ... | Let Text Exp Exp`
- Verschieben der Implementierungs-Entscheidung:  
`type Id = Text; data Exp = ... | Let Id Exp Exp`  
bleibt aber sichtbar (type-Deklarationen werden bei Kompilation immer expandiert)
- Verstecken der Entscheidung: `modul Id (Id) where data Id = Id Text`  
exportiert wird Typ-Name, aber nicht der Konstruktor  
der Anwender (Importeur) von `Id` sieht `Text` nicht
- `data`-Deklaration mit genau einem Konstruktor: ersetzen durch `newtype Id = Id Text`  
dieser kostet *gar nichts* (keine Zeit, keinen Platz)

## Verwendung standardisierter Namen

- alle benötigten Funktionen (einschl. Konstruktoren) für `Id` implementieren und exportieren (es sind nicht viele)

```
eqId :: Id -> Id -> Bool; eqId (Id s) (Id t) = s == t
```

- diese spezifischen Namen will sich keiner merken  $\Rightarrow$  verwende standardisierte Typklassen, Bsp.

```
instance Eq Id where (Id s) == (Id t) = s == t
```

der Importeur von `Id` sieht den Namen `(==)` bereits, weil er in `Prelude` definiert ist

- wenn die Implementierung einer standardisierten Klasse eine einfache Delegation ist, kann sie vom Compiler erzeugt werden

```
newtype Id = Id Text deriving Eq
```

## Einsparung von Konstruktor-Aufrufen

- ```
-- Implementierung des Konstruktors
import qualified Data.Text as T
fromString :: String -> Id; fromString s = Id (T.pack s)
-- Anwendung:
foo :: Id ; foo = fromString "bar"
```
- der Schreibaufwand wird verringert durch

```
-- bei Implementierung:
import Data.String;
instance IsString Id where fromString = T.pack
-- bei Anwendung:
{-# language OverloadedStrings #-}
foo :: Id ; foo = "bar"
```

String-Literale sind dann *überladen*  $\Rightarrow$  Compiler setzt `fromString` vor jedes `"bar"`  $\Rightarrow$  `fromString "bar"`)

## Übung (Haskell)

- Wiederholung Haskell
  - Interpreter/Compiler: `ghci` <http://haskell.org/>
  - Funktionsaufruf nicht `f(a, b, c+d)`, sondern `f a b (c+d)`
  - Konstruktor beginnt mit Großbuchstabe und ist auch eine Funktion
- Wiederholung funktionale Programmierung/Entwurfsmuster
  - rekursiver algebraischer Datentyp (ein Typ, mehrere Konstruktoren)  
(OO: Kompositum, ein Interface, mehrere Klassen)
  - rekursive Funktion
- Wiederholung Pattern Matching:
  - beginnt mit `case ... of`, dann Zweige
  - jeder Zweig besteht aus Muster und Folge-Ausdruck
  - falls das Muster paßt, werden die Mustervariablen gebunden und der Folge-Ausdruck ausgewertet

## Übung (Interpreter)

- Benutzung:
  - Beispiel für die Verdeckung von Namen bei geschachtelten Let
  - Beispiel dafür, daß der definierte Name während seiner Definition nicht sichtbar ist
- Erweiterung:  
Verzweigungen mit C-ähnlicher Semantik:  
Bedingung ist arithmetischer Ausdruck, verwende 0 als Falsch und alles andere als Wahr.

```
data Exp = ...
         | If Exp Exp Exp
```

## Übung (effiziente Imp. von Bezeichnern)

- welche Operationen auf `Id` werden benötigt?
  - Konstruktion (`fromString`)
  - Gleichheit
  - Ausgabe (nur für Fehlermeldungen!)
- für `newtype Id = Id Text deriving Eq`:  
wie teuer ist Vergleich? wie könnte man das verbessern?
- für `type Env = Text -> Id` und `extend` wie angegeben: wie teuer ist das Aufsuchen des Wertes eines Namens in einer Umgebung, die durch  $n$  geschachtelte `extend` entsteht?  
wie könnte man das verbessern?  
Hinweis: mit `Env` als Funktion: gar nicht.  
Welcher andere Typ könnte verwendet werden?

# 1 Inferenz-Systeme

## Motivation

- inferieren = ableiten
- Inferenzsystem  $I$ , Objekt  $O$ ,  
Eigenschaft  $I \vdash O$  (in  $I$  gibt es eine Ableitung für  $O$ )
- damit ist  $I$  eine *Spezifikation* einer Menge von Objekten
- man ignoriert die *Implementierung* (= das Finden von Ableitungen)
- Anwendungen im Compilerbau:  
Auswertung von Programmen, Typisierung von Programmen

## Definition

ein *Inferenz-System*  $I$  besteht aus

- Regeln (besteht aus Prämissen, Konklusion)  
Schreibweise  $\frac{P_1, \dots, P_n}{K}$
- Axiomen (= Regeln ohne Prämissen)

eine *Ableitung* für  $F$  bzgl.  $I$  ist ein Baum:

- jeder Knoten ist mit einem Objekt beschriftet
- jeder Knoten (mit Vorgängern) entspricht Regel von  $I$
- Wurzel (Ziel) ist mit  $F$  beschriftet

Def:  $I \vdash F : \iff \exists I\text{-Ableitungsbaum mit Wurzel } F$ .

## Regel-Schemata

- um unendliche Menge zu beschreiben, benötigt man unendliche Regelmengen
- diese möchte man endlich notieren
- ein *Regel-Schema* beschreibt eine (mglw. unendliche) Menge von Regeln, Bsp:  $\frac{(x, y)}{(x - y, y)}$
- Schema wird *instantiiert* durch Belegung der Schema-Variablen  
Bsp: Belegung  $x \mapsto 13, y \mapsto 5$   
ergibt Regel  $\frac{(13, 5)}{(8, 5)}$

## Inferenz-Systeme (Beispiel)

- Grundbereich = Zahlenpaare  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$
- Axiom:  $\overline{(13, 5)}$
- Regel-Schemata:  $\frac{(x, y)}{(x - y, y)}, \frac{(x, y)}{(x, y - x)}$
- gilt  $I \vdash (1, 1)$  ?
- Ü: Beziehung zu einem alten Algorithmus (früh im Studium, früh in der Geschichte der Menschheit)

## Primalitäts-Zertifikate

- Satz:  $p \in \iff \exists g : g$  ist primitive Wurzel mod  $p$ :  
 $[g^0, g^1, g^2, \dots, g^{p-2}]$  ist Permutation von  $[1, 2, \dots, p - 1]$

```
let {p = 7; g = 3}
in map (`mod` p) $ take (p-1) $ iterate (*g) 1
[1, 3, 2, 6, 4, 5]
```

- Inferenzregel  $\frac{g_1 : p_1, \dots, g_k : p_k}{g : p}$ ,  
falls  $p - 1 = q_1^{e_1} \dots q_k^{e_k}$  und  $\forall i : g^{(p-1)/q_i} \neq 1 \pmod p$
- Vaughan Pratt, *Each Prime has a Succinct Certificate*, SIAM J. Comp. 1975
- es folgt  $\in \text{NP} \cap \text{co-NP}$ , aber *not known to be in P*
- Agrawal, Kayal, Saxena: *Primes is in P*, 2004

## Inferenz von Typen

- später implementieren wir das, als statische Analyse im Interpreter/Compiler,  
jetzt geben wir nur die Regel an:  $\frac{f : T_1 \rightarrow T_2, x : T_1}{fx : T_2}$

- Bsp. für Verwendung eines Inferenzsystems: Manuel Chakravarty, Gabriele Keller, Simon Peyton Jones, Simon Marlow, *Associated Types with Class*, POPL 2005

Absch. 4.2 (Fig. 2) Grundbereich:  $\Theta | \Gamma \vdash e : \sigma$

means that in type environment  $\Gamma$  and instance environment  $\Theta$  the expression  $e$  has type  $\sigma$

Bsp. für ein Regelschema:  $\frac{(v : \sigma) \in \Gamma}{\Theta | \Gamma \vdash v : \sigma}(\text{var})$

### Inferenz von Werten

- Grundbereich: Aussagen  $\text{wert}(p, z)$  mit  $p \in \text{Exp}$ ,  $z \in \mathbb{Z}$

```
data Exp = Const Integer
        | Plus Exp Exp | Times Exp Exp
```

- Axiome:  $\text{wert}(\text{Const } z, z)$

- Regeln:

$$\frac{\text{wert}(X, a), \text{wert}(Y, b)}{\text{wert}(\text{Plus } X \ Y, a + b)}, \quad \frac{\text{wert}(X, a), \text{wert}(Y, b)}{\text{wert}(\text{Times } X \ Y, a \cdot b)}, \dots$$

- das ist syntaxgesteuerte Semantik:

für jeden Konstruktor von  $p \in \text{Exp}$  gibt es genau eine Regel mit Konklusion  $\text{wert}(p, \dots)$

### Umgebungen (Spezifikation)

- Grundbereich: Aussagen der Form  $\text{wert}(E, p, z)$

(in Umgebung  $E$  hat Programm  $p$  den Wert  $z$ )

Umgebungen konstruiert aus  $\emptyset$  und  $E[v := b]$

- Regeln für Operatoren  $\frac{\text{wert}(E, X, a), \text{wert}(E, Y, b)}{\text{wert}(E, \text{Plus } X \ Y, a + b)}, \dots$

- Regeln für Umgebungen  $\frac{}{\text{wert}(E[v := b], v, b)}, \quad \frac{\text{wert}(E, v', b')}{\text{wert}(E[v := b], v', b')}$  für  $v \neq v'$

- Regeln für Bindung:  $\frac{\text{wert}(E, X, b), \text{wert}(E[v := b], Y, c)}{\text{wert}(E, \text{let } v = X \text{ in } Y, c)}$

## Umgebungen (Implementierung)

Umgebung ist (partielle) Funktion von Name nach Wert

Realisierungen: `type Env = String -> Integer`

Operationen:

- `empty :: Env` leere Umgebung
- `lookup :: Env -> String -> Integer`  
Notation:  $e(x)$
- `extend :: String -> Integer -> Env -> Env`  
Notation:  $e[v := z]$

Beispiel

```
lookup (extend "y" 4 (extend "x" 3 empty)) "x"
```

entspricht  $(\emptyset[x := 3][y := 4])x$

## Übung

### 1. Primalitäts-Zertifikate

- welche von 2, 4, 8 sind primitive Wurzel mod 101?
- vollst. Primfaktorzerlegung von 100 angeben
- ein vollst. Prim-Zertifikat für 101 angeben.
- bestimmen Sie  $2^{(101-1)/5} \pmod{101}$  von Hand  
Hinweise: 1. das sind *nicht* 20 Multiplikationen,  
2. es wird *nicht* mit riesengroßen Zahlen gerechnet.

### 2. Geben Sie den vollständigen Ableitungsbaum an für die Auswertung von

```
let {x = 5} in let {y = 7} in x
```

## Semantische Bereiche

- bisher: Wert eines arithmetischen Ausdrucks ist Zahl.
- jetzt erweitern (Motivation: if-then-else mit richtigem Typ):

```
data Val = ValInt Int
         | ValBool Bool
```

- typische Verarbeitung:

```
value env x = case x of
  Plus l r ->
    case value env l of
      ValInt l ->
        case value env r of
          ValInt r ->
            ValInt ( i + j )
```

## Continuations

- Programmablauf-Abstraktion durch Continuations:

```
with_int  :: Val -> (Int -> Val) -> Val
with_int v k = case v of
  ValInt i -> k i
  _ -> error "expected ValInt"
```

k ist die *continuation* (die Fortsetzung im Erfolgsfall)

- eben geschriebenen Code refaktorisieren zu:

```
value env x = case x of
  Plus l r ->
    with_int ( value env l ) $ \ i ->
      with_int ( value env r ) $ \ j ->
        ValInt ( i + j )
```

## Aufgaben

### 1. Bool im Interpreter

- Boolesche Literale
- relationale Operatoren (`==`, `<`, o.ä.),
- Inferenz-Regel(n) für Auswertung des `If`
- Implementierung der Auswertung von `if/then/else` mit `with_bool`,

### 2. Striktheit der Auswertung

- einen Ausdruck `e :: Exp` angeben, für den `value undefined e` eine Exception ist (zwei mögliche Gründe: nicht gebundene Variable, Laufzeit-Typfehler)
- mit diesem Ausdruck: diskutiere Auswertung von `let {x = e} in 42`

### 3. bessere Organisation der Quelltexte

- Cabalisierung (Quelltexte in `src/`, Projektbeschreibungsddatei `cb.cabal`), Anwendung: `cabal repl` usw.
- separate Module für `Exp`, `Env`, `Value`,

## 2 Unterprogramme

### Beispiele

- in verschiedenen Prog.-Sprachen gibt es verschiedene Formen von Unterprogrammen:
  - Prozedur, sog. Funktion, Methode, Operator, Delegate, anonymes Unterprogramm
- allgemeinstes Modell:
  - Kalkül der anonymen Funktionen (Lambda-Kalkül),

## Interpreter mit Funktionen

- abstrakte Syntax:

```
data Exp = ...
  | Abs { par :: Name , body :: Exp }
  | App { fun :: Exp , arg :: Exp }
```

- konkrete Syntax:

```
let { f = \ x -> x * x } in f (f 3)
```

- konkrete Syntax (Alternative):

```
let { f x = x * x } in f (f 3)
```

## Semantik (mit Funktionen)

- erweitere den Bereich der Werte:

```
data Val = ... | ValFun ( Val -> Val )
```

- erweitere Interpreter:

```
value :: Env -> Exp -> Val
value env x = case x of
  ... | Abs n b -> _ | App f a -> _
```

- mit Hilfsfunktion `with_fun :: Val -> ...`

- Testfall (in konkreter Syntax)

```
let { x = 4 } in let { f = \ y -> x * y }
  in let { x = 5 } in f x
```

## Let und Lambda

- `let { x = A } in Q`

kann übersetzt werden in

```
(\ x -> Q) A
```

- `let { x = a , y = b } in Q`

wird übersetzt in ...

- beachte: das ist nicht das `let` aus Haskell

## Mehrstellige Funktionen

... simulieren durch einstellige:

- mehrstellige Abstraktion:

$$\lambda x y z . B := \lambda x . \lambda y . \lambda z . B$$

- mehrstellige Applikation:

$$f P Q R := ((f P) Q) R$$

(die Applikation ist links-assoziativ)

- der Typ einer mehrstelligen Funktion:

$$T1 \rightarrow T2 \rightarrow T3 \rightarrow T4 := T1 \rightarrow (T2 \rightarrow (T3 \rightarrow T4))$$

(der Typ-Pfeil ist rechts-assoziativ)

## Semantik mit Closures

- bisher: ValFun ist Funktion als Datum der Gastsprache

```
value env x = case x of ...
  Abs n b -> ValFun $ \ v ->
    value (extend n v env) b
  App f a ->
    with_fun ( value env f ) $ \ g ->
      with_val ( value env a ) $ \ v -> g v
```

- alternativ: Closure: enthält Umgebung env und Code b

```
value env x = case x of ...
  Abs n b -> ValClos env n b
  App f a -> ...
```

## Closures (Spezifikation)

- Closure konstruieren (Axiom-Schema):

$$\overline{\text{wert}(E, \lambda n.b, \text{Clos}(E, n, b))}$$

- Closure benutzen (Regel-Schema, 3 Prämissen)

$$\frac{\text{wert}(E_1, f, \text{Clos}(E_2, n, b)), \text{wert}(E_1, a, w), \text{wert}(E_2[n := w], b, r)}{\text{wert}(E_1, fa, r)}$$

- Ü: Inferenz-Baum für Auswertung des vorigen Testfalls (geschachtelte Let) zeichnen
- ... oder Interpreter so erweitern, daß dieser Baum ausgegeben wird

## Rekursion?

- Das geht nicht, und soll auch nicht gehen:

```
let { x = 1 + x } in x
```

- aber das hätten wir doch gern:

```
let { f = \ x -> if x > 0
      then x * f (x -1) else 1
    } in f 5
```

(nächste Woche)

- aber auch mit nicht rekursiven Funktionen kann man interessante Programme schreiben:

## Testfall (2)

```
let { t f x = f (f x) }
in let { s x = x + 1 }
    in t t t t s 0
```

- auf dem Papier den Wert bestimmen

- mit selbstgebautem Interpreter ausrechnen
- mit Haskell ausrechnen
- in JS (node) ausrechnen

## Repräsentation von Fehlern

- Fehler explizit im semantischen Bereich des Interpreters repräsentieren (anstatt als Exception der Gastsprache)

```
data Val = ... | ValErr Text
```

- strikte Semantik: `ValErr` *niemals* in Umgebung (bei Let-Bindung oder UP-Aufruf)
- Ü: realisieren durch Aufruf (an geeigneten Stellen) von

```
with_val :: Val -> (Val -> Val) -> Val
with_val v k = case v of
  ValErr _ -> v
  _ -> k v
```

## Übungen

1. eingebaute primitive Rekursion (Induktion über Peano-Zahlen):

implementieren Sie die Funktion `fold :: r -> (r -> r) -> N -> r`

Testfall: `fold 1 (\x -> 2*x) 5 == 32`

durch `data Exp = .. | Fold ..` und neuen Zweig in `value`

Wie kann man damit die Fakultät implementieren?

2. alternative Implementierung von Umgebungen

- bisher `type Env = Id -> Val`
- jetzt `type Env = Data.Map.Map Id Val` oder `Data.HashMap`

Messung der Auswirkungen: 1. Laufzeit eines Testfalls, 2. Laufzeiten einzelner UP-Aufrufe (profiling)

### 3 Lambda-Kalkül (Wdhlg.)

#### Motivation

1. Modellierung von Funktionen:

- intensional: Fkt. ist Berechnungsvorschrift, Programm
- (extensional: Fkt. ist Menge v. geordneten Paaren)

2. Notation mit gebundenen (lokalen) Variablen, wie in

- Analysis:  $\int x^2 dx, \sum_{k=0}^n k^2$
- Logik:  $\forall x \in A : \forall y \in B : P(x, y)$
- Programmierung: `static int foo (int x) { ... }`

#### Der Lambda-Kalkül

- ist der Kalkül für Funktionen mit benannten Variablen
- Alonzo Church, 1936 ... Henk Barendregt, 1984 ...
- die wesentliche Operation ist das Anwenden einer Funktion:

$$(\lambda x. B)A \rightarrow_{\beta} B[x := A]$$

Beispiel:  $(\lambda x. x * x)(3 + 2) \rightarrow_{\beta} (3 + 2) * (3 + 2)$

- Im reinen Lambda-Kalkül gibt es *nur* Funktionen  
(keine Zahlen, Wahrheitswerte usw.)

#### Lambda-Terme

- Menge  $\Lambda$  der Lambda-Terme  
(mit Variablen aus einer Menge  $V$ ):
  - (Variable) wenn  $x \in V$ , dann  $x \in \Lambda$
  - (Applikation) wenn  $F \in \Lambda, A \in \Lambda$ , dann  $(FA) \in \Lambda$
  - (Abstraktion) wenn  $x \in V, B \in \Lambda$ , dann  $(\lambda x. B) \in \Lambda$

Beispiele:  $x, (\lambda x.x), ((xz)(yz)), (\lambda x.(\lambda y.(\lambda z.((xz)(yz))))$

- verkürzte Notation (Klammern weglassen)
  - $(\dots((FA_1)A_2)\dots A_n) \sim FA_1A_2\dots A_n$
  - $\lambda x_1.(\lambda x_2.\dots(\lambda x_n.B)\dots) \sim \lambda x_1x_2\dots x_n.B$

mit diesen Abkürzungen simuliert  $(\lambda x_1\dots x_n.B)A_1\dots A_n$  eine mehrstellige Funktion und -Anwendung

### Eigenschaften der Reduktion

- $\rightarrow_\beta$  auf  $\Lambda$  ist nicht terminierend (es gibt Terme mit unendlichen Ableitungen)  
 $W = \lambda x.xx, \Omega = WW.$
- es gibt Terme mit Normalform und unendlichen Ableitungen,  $KI\Omega$  mit  $K = \lambda xy.x, I = \lambda x.x$
- $\rightarrow_\beta$  auf  $\Lambda$  ist konfluent  
 $\forall A, B, C \in \Lambda : A \rightarrow_\beta^* B \wedge A \rightarrow_\beta^* C \Rightarrow \exists D \in \Lambda : B \rightarrow_\beta^* D \wedge C \rightarrow_\beta^* D$
- Folgerung: jeder Term hat höchstens eine Normalform

### Beziehung zur Semantik des Interpreters

- $\lambda$ -Kalkül: Rel.  $\rightarrow_\beta$  substituiert Variablen im Term  
schwache Reduktion: wie  $\rightarrow_\beta$ , aber niemals unter  $\lambda$   
unser Interpreter: realisiert schwache Reduktion, Regeln für  $\text{wert}(E, X, w)$  speichern Substitutionen in Umgebung
- ein Zusammenhang wird hergestellt durch *Kalküle für explizite Substitutionen*,  
Pierre-Louis Curien: *An Abstract Framework for Environment Machines*, TCS 82 (1991), [https://doi.org/10.1016/0304-3975\(91\)90230-Y](https://doi.org/10.1016/0304-3975(91)90230-Y)  
Abadi, Cardelli, Curien, Levy: *Explicit Substitutions*, JFP 1991, <https://doi.org/10.1017/S0956796800000186>,

## Daten als Funktionen

- Simulation von Daten (Tupel) durch Funktionen (Lambda-Ausdrücke):

– Konstruktor:  $\langle D_1, \dots, D_k \rangle := \lambda s. s D_1 \dots D_k$

– Selektoren:  $s_i^k := \lambda t. t(\lambda d_1 \dots d_k. d_i)$

es gilt  $s_i^k \langle D_1, \dots, D_k \rangle \rightarrow_{\beta}^* D_i$

Ü: überprüfen für  $k = 2$

- Anwendungen:
  - Modellierung von Listen, Zahlen
  - Auflösung simultaner Rekursion

## Lambda-Kalkül als universelles Modell

- Wahrheitswerte:

$\mathbf{True} := \lambda xy. x$ ,  $\mathbf{False} := \lambda xy. y$

- Verzweigung:  $\text{if } b \text{ then } x \text{ else } y := bxy$

- natürliche Zahlen als iterierte Paare (Ansatz)

$(0) := \langle \mathbf{True}, \lambda x. x \rangle$ ;  $(n + 1) := \langle \mathbf{False}, n \rangle$

- $s_2^2$  ist partielle Vorgänger-Funktion:  $s_2^2(n + 1) = n$

- Verzweigung:  $\text{if } a = 0 \text{ then } x \text{ else } y := s_1^2axy$

- Ü: nachrechnen. Ü: das geht sogar mit  $(0) = \lambda x. x$

- Rekursion?

## Fixpunkt-Kombinatoren (Motivation)

- Beispiel: die Fakultät

```
f = \ x -> if x=0 then 1 else x*f(x-1)
```

erhalten wir als Fixpunkt einer Fkt. 2. Ordnung

```
g = \ h x -> if x=0 then 1 else x * h(x-1)
```

```
f = fix g -- d.h., f = g f
```

- $\ddot{U}: g(\lambda z.z)7, \ddot{U}: \text{fix } g \ 7$
- Implementierung von  $\text{fix}$  mit Rekursion:  

$$\text{fix } g = g (\text{fix } g)$$
- es geht aber auch *ohne Rekursion*. Ansatz:  $\text{fix} = AA$ ,  
dann  $\text{fix } g = AAg = g(AAg) = g(\text{fix } g)$   
eine Lösung ist  $A = \lambda xy.\dots$

### Fixpunkt-Kombinatoren (Implementierung)

- Definition (der *Fixpunkt-Kombinator* von Turing)  

$$\Theta = (\lambda xy.(y(xxy)))(\lambda xy.(y(xxy)))$$
- Satz:  $\Theta f \rightarrow_{\beta}^* f(\Theta f)$ , d. h.  $\Theta f$  ist Fixpunkt von  $f$
- Folgerung: im Lambda-Kalkül kann man simulieren:
  - Daten: Zahlen, Tupel von Zahlen
  - Programmablaufsteuerung durch:
    - \* Nacheinander, „ausführung“:  
Verkettung von Funktionen
    - \* Verzweigung,
    - \* Wiederholung: durch Rekursion (mit Fixpunktkomb.)

### Lambda-Berechenbarkeit

*Satz:* (Church, Turing)

Menge der Turing-berechenbaren Funktionen  
(Zahlen als Wörter auf Band)

Alan Turing: On Computable Numbers, with an Application to the Entscheidungsproblem,  
Proc. LMS, 2 (1937) 42 (1) 230–265 <https://dx.doi.org/10.1112/plms/s2-42.1.230>

= Menge der Lambda-berechenbaren Funktionen  
(Zahlen als Lambda-Ausdrücke)

Alonzo Church: A Note on the Entscheidungsproblem, J. Symbolic Logic 1 (1936) 1, 40–41

= Menge der while-berechenbaren Funktionen  
(Zahlen als Registerinhalte)

## Kodierung von Zahlen nach Church

- $c : \mathbb{N} \rightarrow \Lambda : n \mapsto \lambda f x. f^n(x)$   
mit  $f^0(x) := x, f^{n+1}(x) := f(f^n(x))$
- in Haskell: `c n f x = iterate f x !! n`
- Decodierung: `d e = e (\x -> x+1) 0`
- Nachfolger:  $s(c_n) = c_{n+1}$  für  $s = \lambda n f x. f(n f x)$   
1. auf Papier beweisen, 2. mit `leancheck` prüfen  
benutze `check $ \ (Natural x) -> ...`
- Addition:  $\text{plus } c_a c_b = c_{a+b}$  für  $\text{plus} = \lambda a b f x. a f (b f x)$
- implementiere die Multiplikation, beweise, prüfe
- Potenz:  $\text{pow } c_a c_b = c_{a^b}$  für  $\text{pow} = \lambda a b. b a$

## Übung Lambda-Kalkül (I)

- die Fakultät (z.B. von 7) ...
  - in Haskell (ohne Rekursion, aber mit `Data.Function.fix`)
  - in unserem Interpreter (ohne Rekursion, mit Turing-Fixpunktkombinator  $\Theta$ )
  - in Javascript (ohne Rekursion, mit  $\Theta$ )
- Kodierung von Wahrheitswerten und Zahlen (nach Church)
  - implementiere Test auf 0: `iszero c_n = if n = 0 then True else False`
  - implementiere Addition, Multiplikation, Fakultät  
ohne `If, Eq, Const, Plus, Times`
  - für nützliche Ausgaben: das Resultat nach `ValInt` dekodieren (dabei muß `Plus` und `Const` benutzt werden)

## Übung Lambda-Kalkül (II)

folgende Aufgaben aus H. Barendregt: *Lambda Calculus*

- (Abschn. 6.1.5) gesucht wird  $F$  mit  $Fxy = FyxF$ .  
Musterlösung: es gilt  $F = \lambda xy. FyxF = (\lambda fxy. fyx f)F$ ,  
also  $F = \Theta(\lambda fxy. fyx f)$

- (Aufg. 6.8.2) Konstruiere  $K^\infty \in \Lambda^0$  (ohne freie Variablen) mit  $K^\infty x = K^\infty$  (hier und in im folgenden hat = die Bedeutung  $(\rightarrow_\beta \cup \rightarrow_{\bar{\beta}})^*$ )
- Konstruiere  $A \in \Lambda^0$  mit  $Ax = xA$
- beweise den Doppelfixpunktsatz (Kap. 6.5)  
 $\forall F, G : \exists A, B : A = FAB \wedge B = GAB$
- (Aufg. 6.8.17, B. Friedman) Konstruiere Null, Nulltest, partielle Vorgängerfunktion für Zahlensystem mit Nachfolgerfunktion  $s = \lambda x.\langle x \rangle$  (das 1-Tupel)
- (Aufg. 6.8.14, J. W. Klop)

$$\begin{aligned}
 X &= \lambda abcdefghijklmnopqrstuvwxyzr. \\
 &\quad r(\text{thisisa fixedpointcombinator}) \\
 Y &= X^{27} = \underbrace{X \dots X}_{27}
 \end{aligned}$$

Zeige, daß  $Y$  ein Fixpunktkombinator ist.

## 4 Fixpunkte

### Motivation

Das ging bisher gar nicht:

```
let { f = \ x -> if x > 0
      then x * f (x -1) else 1
    } in f 5
```

Lösung 1: benutze Fixpunktkombinator

```
let { Theta = ... } in
let { f = Theta ( \ g -> \ x -> if x > 0
                  then x * g (x - 1) else 1 )
    } in f 5
```

Lösung 2 (später): realisiere Fixpunktberechnung im Interpreter (neuer AST-Knotentyp `Fix`)

## Existenz von Fixpunkten

Fixpunkt von  $f :: C \rightarrow C$  ist  $x :: C$  mit  $fx = x$ .

Existenz? Eindeutigkeit? Konstruktion?

Satz: Wenn  $C$  pointed CPO und  $f$  stetig, dann besitzt  $f$  genau einen kleinsten Fixpunkt.

- CPO = complete partial order = vollständige Halbordnung
- complete = jede monotone Folge besitzt Supremum (= kleinste obere Schranke)
- pointed:  $C$  hat kleinstes Element  $\perp$

Ü (Wdhlg) Def. obere Schranke, Supremum

## Beispiele f. Halbordnungen, CPOs

Halbordnung? pointed? complete?

- $\leq$  auf  $\mathbb{N}$
- $\leq$  auf  $\mathbb{N} \cup \{+\infty\}$
- $\leq$  auf  $\{x \mid x \in \mathbb{R}, 0 \leq x \leq 1\}$
- $\leq$  auf  $\{x \mid x \in \mathbb{Q}, 0 \leq x \leq 1\}$
- Teilbarkeit auf  $\mathbb{N}$
- Präfix-Relation auf  $\Sigma^*$
- $\{(x_1, y_1), (x_2, y_2) \mid (x_1 \leq x_2) \vee (y_1 \leq y_2)\}$  auf  $\mathbb{R}^2$
- $\{(x_1, y_1), (x_2, y_2) \mid (x_1 \leq x_2) \wedge (y_1 \leq y_2)\}$  auf  $\mathbb{R}^2$
- Relation  $\subseteq$  auf  $\{\{A\}, \{B\}, \{A, B\}\}$
- identische Relation  $\text{id}_M$  auf einer beliebigen Menge  $M$
- $\{(\perp, x) \mid x \in M_\perp\} \cup \text{id}_M$  auf  $M_\perp := \{\perp\} \cup M$

## Stetige Funktionen

$f$  ist stetig :=

- $f$  ist monoton:  $x \leq y \Rightarrow f(x) \leq f(y)$
- und für monotone Folgen  $[x_0, x_1, \dots]$  gilt:  $f(\text{sup}[x_0, x_1, \dots]) = \text{sup}[f(x_0), f(x_1), \dots]$

Beispiele: in  $(\mathbb{N} \cup \{+\infty\}, \leq)$

- $x \mapsto 42$  ist stetig

- $x \mapsto \text{if } x < +\infty \text{ then } x + 1 \text{ else } +\infty$
- $x \mapsto \text{if } x < +\infty \text{ then } 42 \text{ else } +\infty$

Satz: Wenn  $C$  pointed CPO und  $f : C \rightarrow C$  stetig, dann besitzt  $f$  genau einen kleinsten Fixpunkt ...

Beweis: ... und dieser ist  $\sup[\perp, f(\perp), f^2(\perp), \dots]$

### CPO auf Menge von Funktionen

- Menge der partiellen Funktionen von  $B$  nach  $B$ :  
 $C = (B \hookrightarrow B)$
- partielle Funktion  $f : B \hookrightarrow B$  entspricht totaler Funktion  $f : B \rightarrow B_\perp$
- $C$  geordnet durch  $f \leq g \iff \forall x \in B : f(x) \leq g(x)$ ,  
wobei  $\leq$  die vorhin definierte CPO auf  $B_\perp$
- $f \leq g$  bedeutet:  $g$  ist Verfeinerung von  $f$
- Das Bottom-Element von  $C$  ist die überall undefinierte Funktion. (diese heißt auch  $\perp$ )

### Funktionen als CPO, Beispiel

- der Operator  $F =$

```
\ g -> ( \ x -> if (x==0) then 0
           else 2 + g (x - 1) )
```

ist stetig auf  $(\mathbb{N} \hookrightarrow \mathbb{N})$  (Beispiele nachrechnen!)

- Iterative Berechnung des Fixpunktes:

$$\begin{aligned} \perp &= \emptyset \quad \text{überall undefiniert} \\ F\perp &= \{(0, 0)\} \\ F(F\perp) &= \{(0, 0), (1, 2)\} \\ F^3\perp &= \{(0, 0), (1, 2), (2, 4)\} \end{aligned}$$

- $\sup[\dots, F^k\perp, \dots] = \{(x, 2x) \mid x \in \mathbb{N}\}$

## Welche Funktionale sind stetig?

- die Erfahrung (der Programmierung mit rekursiven Funktionen) lehrt: alle Operatoren  $\backslash g \rightarrow \backslash x \rightarrow \dots g \dots$  sind stetig.
- denn die Semantik der (von uns bisher benutzten) AST-Konstruktoren bildet stetige Fkt. auf stetige Fkt. ab
- $\ddot{U}$ :  $(\lambda x. \text{if } x = \perp \text{ then } 42 \text{ else } \perp)$  ist nicht stetig.
- Diskussion: eine solche Funktion kann nicht die Semantik eines Programms sein, weil das Halteproblem nicht entscheidbar ist

## Fixpunkte und Laziness

- Fixpunkte existieren in pointed CPOs.
  - (Maschinen-) Zahlen: nicht pointed (arithmetische Operatoren sind strikt)
  - (Haskell-) Daten (Listen, Bäume usw.): pointed: (Konstruktoren sind nicht strikt)
  - Funktionen (Unterprogramme):  
Abstraktion ( $\lambda$ ) ist nicht strikt, in *jeder* Sprache!

- Beispiele in Haskell:

```
fix f = f (fix f)
xs = fix $ \ zs -> 1 : zs
g = fix $ \ h -> \ x -> if x==0 then 1 else x*h(x-1)
```

- in Sprachen mit strikter Semantik üblicherweise:  
keine rekursiven Daten, aber rekursive Unterprogramme

## Fixpunktberechnung im Interpreter

- Erweiterung der abstrakten Syntax:

```
data Exp = ... | Rec Name Exp
```

- Beispiel

```
App
  (Rec g (Abs v (if v==0 then 0 else 2 + g(v-1))))
5
```

- Bedeutung:  $\text{Rec } x B$  ist Fixpunkt von  $(\lambda x.B)$
- Semantik: 
$$\frac{\text{wert}(E, (\lambda x.B)(\text{Rec } x B), v)}{\text{wert}(E, \text{Rec } x B, v)}$$
- Ü: verwende `Let` statt `App` (`Abs ..`) ..
- Ü: das Beispiel mit dieser Regel auswerten

### Arithmetik mit Bedarfsauswertung

- über  $\mathbb{Q}$  hat  $f = \lambda x.1 + x/4$  einen Fixpunkt  $(4/3)$ ,  
aber  $\sup_k f^k \perp = \perp$ , weil die Operationen strikt sind.
- wirklich? Kommt auf die Repräsentation der Zahlen an!  
Op. auf Maschinenzahlen sind strikt. — Aber:
- Zahl als lazy Liste von Ziffern (Bsp: Basis 2)  
`x=plus (1:repeat 0) (0:0:x)=[1, 0, 1, 0, 1, 0..]`
- Ü: bestimme  $y = \sqrt{2} - 1$  aus  $2 = (1 + y)^2$ ,  
d.h., als Fixpunkt von  $\lambda y.(1 - y^2)/2$
- Kombiniere <https://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.32.4249> (Jerzy Karczmarczuk 1998), <http://joerg.endrullis.de/publications/productivity/>

### Simultane Rekursion: letrec

- Beispiel (aus: D. Hofstadter, Gödel Escher Bach, 1979)

```
letrec { f = \ x -> if x == 0 then 1
           else x - g(f(x-1))
        , g = \ x -> if x == 0 then 0
           else x - f(g(x-1))
} in f 15
```

Bastelaufgabe: für welche  $x$  gilt  $f(x) \neq g(x)$ ?

- weitere Beispiele:

```
letrec { y = x * x, x = 3 + 4 } in x - y
letrec { f = \ x -> .. f (x-1) } in f 3
```

### letrec nach rec (falsch)

- Plan: mit Lambda-Ausdrücken für Konstruktor, Selektor

```
LetRec [(n1,x1), .. (nk,xk)] y
=> ( rec t ( let n1 = select1 t
             ...
             nk = selectk t
             in tuple x1 .. xk ) )
    ( \ n1 .. nk -> y )
```

- benutzt  $\langle x_1, \dots, x_k \rangle f = f x_1 \dots x_k$
- terminiert nicht, die Auswertungsstrategie des Interpreters ist dafür zu eifrig (*eager*)
- Lösung: tuple direkt unter rec t,  
let .. tuple ..  $\Rightarrow$  tuple (let ..) (let ..)

### letrec nach rec (richtig)

- Teilausdrücke (für jedes  $i$ )

```
let { n1 = select1 t, .. nk = selectk t
     } in xi
```

äquivalent vereinfachen zu  $t (\ \ n1 \ .. \ nk \ -> \ xi )$

- LetRec [(n1,x1), .. (nk,xk)] y  
=> ( rec t  
 ( tuple ( t ( \ n1 .. nk -> x1 ) )  
 ...  
 ( t ( \ n1 .. nk -> xk ) ) ) )  
 ( \ n1 .. nk -> y ) )
- Ü: implementiere letrec {f = \_, g = \_} in f 15

## Übung Fixpunkte

1. Limes der Folge  $F^k(\perp)$  für

```
F h = \ x -> if x > 23 then x - 11
          else h (h (x + 14))
```

2. Ist  $F$  stetig? Gib den kleinsten Fixpunkt von  $F$  an:

```
F h = \ x -> if x >= 2 then 1 + h(x-2)
          else if x == 1 then 1 else h(4) - 2
```

Hat  $F$  weitere Fixpunkte?

3.  $C =$  Menge der Formalen Sprachen über  $\Sigma = \{a, b\}$ , halbgeordnet durch  $\subseteq$ . Ist CPO? pointed?

$g : C \rightarrow C : L \mapsto \{\epsilon\} \cup \{a\} \cdot L \cdot \{b\}$  ist stetig? Fixpunkt(e)?

$h : C \rightarrow C : L \mapsto \{a\} \cup L \cdot \{b\} \cdot (\Sigma^* \setminus L)$

4. in der Relation  $\subseteq$  auf  $\{\{A\}, \{B\}, \{A, B\}\}$ : geben Sie eine stetige Funktion an, die zwei verschiedene kleinste Fixpunkte besitzt.

Ist das ein Widerspruch zum CPO-Theorem?

5. Geben Sie Argumente aus dieser Diskussion wieder: ... *distinguish bindings that are self-referentially recursive from non-recursive bindings* <https://github.com/ghc-proposals/ghc-proposals/pull/401> (O. Charles, 8. Febr. 2021) Vergleichen Sie mit `let (rec)` in OCaml (Primärquelle angeben, d.h., Sprachstandard)

Für Haskell-Lückentext-Aufgaben in autotool: um die Benutzung von Rekursionsmustern zu erzwingen, wäre es nützlich, beliebige Rekursion zu verbieten.

## 5 Verpackung und Verteilung

### Haskell-Software-Pakete

- Paket (package) := Quelltexte + Beschreibung von
  - herstellbaren Artefakten (Bibliotheken, Executables, Testfälle)
  - benötigten Paketen (und Versionen-Constraints)

Format der Beschreibung: Textdatei `foo.cabal`

- Paket-Sammlung: <https://hackage.haskell.org/>
- Build-Werkzeug: `cabal install|test|repl`
- Installation in `$HOME/.cabal/{bin,lib,*}`,  
ist projekt-übergreifender Cache

### Kuratierte Paket-Mengen

- Versions-Constraints in Cabal-Files können streng bis großzügig sein (oder ganz fehlen),
- gebaut wird mit den letzten passenden Hackage-Versionen, kann zu nicht reproduzierbaren Builds führen (oder schlimmer, „cabal hell“)
- <https://stackage.org/> definiert *Resolver* (Bsp. LTS-14.14), das sind exakte Versionsnummern von konsistenten Paketmengen.
- Datei `stack.yaml` enthält Resolver und ggf. weitere Paketquellen (z.B. git-clone-URL)
- siehe auch <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/untutorial/haskell/build/>

### Continuous Intergration

- lokal:
  - im Editor: mit HIE <https://github.com/haskell/haskell-ide-engine>,  
benutzt Language Server Protocol <https://microsoft.github.io/language-server-protocol/specifications/specification-3-17/>
  - CLI: `ghcid`, siehe <https://github.com/ndmitchell/ghcid>
- remote: Beispiel siehe <https://git.imn.htwk-leipzig.de/waldmann/haskell-ci-cabal->  
<https://git.imn.htwk-leipzig.de/waldmann/haskell-ci-stack-test>

### Haskell-Module

- Modul: benannte Menge von Definitionen (Werte, Typen)

```

module M (M (), foo) where
import C (f); import qualified D ;
data M = A | B
foo :: M -> Bool ; foo x = ... f ..
bar :: Int -> M ; bar y = ... D.g ..

```

- Ziele:
  - Abstraktion (z.B. Konstruktoren von M nicht exportiert)  
damit kann man Invarianten (hier: von M) erzwingen
  - getrennte Kompilation,  
aus M.hs entstehen M.o und M.hi

## Modul-Abhängigkeiten

- Abhängigkeitsgraph  $G$ : Knoten = Module,  
Kante  $C \rightarrow M$ , falls `module M where import C`
- Kompilation verwendet topologische Ordnung auf  $G$   
(Kompilation von M benötigt C.hi)  $\Rightarrow G$  kreisfrei
- Kreise entfernen: `Env = Map Name Val, Val = .. | ValClos Name Exp Env`  
durch Typargumente `Env k v = Map k v`  
Ü: Beziehung zw. Val und Action?
- Kreiskante  $C \rightarrow M$  entfernen: `File M.hs-boot`  
Typ- und data-Deklarationen *ohne* Konstruktoren  
`module C where import {-# SOURCE #-} M`  
[https://downloads.haskell.org/~ghc/latest/docs/html/users\\_guide/separate\\_compilation.html#how-to-compile-mutually-recursive-modules](https://downloads.haskell.org/~ghc/latest/docs/html/users_guide/separate_compilation.html#how-to-compile-mutually-recursive-modules)

## 6 Zustand/Speicher

### Motivation

bisherige Programme sind nebenwirkungsfrei, das ist nicht immer erwünscht:

- direktes Rechnen auf von-Neumann-Maschine: Änderungen im Hauptspeicher
- direkte Modellierung von Prozessen mit Zustandsänderungen ((endl.) Automaten)

Dazu muß semantischer Bereich geändert werden.

- bisher: `Val, jetzt: State -> (State, Val)` (dabei ist  $(A, B)$  die Notation für  $A \times B$ )

Semantik von (Teil-)Programmen ist Zustandsänderung.

### Speicher (Daten)

- Implementierung benutzt **größenbalancierte Suchbäume** <http://hackage.haskell.org/package/containers/docs/Data-Map.html>
- Notation mit qualifizierten Namen:

```
import qualified Data.Map as M
newtype Addr = Addr Int
type Store = M.Map Addr Val
```

- `newtype`: wie `data` mit genau einem Konstruktor, Konstruktor wird zur Laufzeit *nicht* repräsentiert
- Aktion: liefert neue Speichernbelegung und Resultat

```
newtype Action a =
  Action ( Store -> ( Store, a ) )
```

### Speicher (Operationen)

- `newtype Action a = Action ( Store -> ( Store, a ) )`
- spezifische Aktionen:

```
new :: Val -> Action Addr
get :: Addr -> Action Val
put :: Addr -> Val -> Action ()
```

- Aktion ausführen, Resultat liefern (Zielzustand ignorieren)

```
run :: Store -> Action a -> a
```

- Aktionen nacheinander ausführen

```
bind :: Action a -> ... Action b -> Action b
```

```
Aktion ohne Zustandsänderung result :: a -> Action a
```

## Auswertung von Ausdrücken

- Ausdrücke (mit Nebenwirkungen):

```
data Exp = ...
  | New Exp | Get Exp | Put Exp Exp
```

- Resultattyp des Interpreters ändern:

```
value    :: Env -> Exp -> Val
         :: Env -> Exp -> Action Val
```

- semantischen Bereich erweitern:

```
data Val = ... | ValAddr Addr
```

- Aufruf des Interpreters:

```
run Store.empty $ value env0 $ ...
```

## Änderung der Hilfsfunktionen

- bisher:

```
with_int :: Val -> ( Int -> Val ) -> Val
with_int v k = case v of
  ValInt i -> k i
```

- jetzt:

```
with_int :: Action Val
  -> ( Int -> Action Val ) -> Action Val
with_int a k = bind a $ \ v -> case v of
  ValInt i -> k i
```

- Hauptprogramm muß kaum geändert werden (!)

## Variablen?

in unserem Modell haben wir:

- veränderliche Speicherstellen,
- aber immer noch unveränderliche „Variablen“ (lokale Namen)

⇒ der Wert eines Namens kann eine Speicherstelle sein, aber dann immer dieselbe.

## Imperative Programmierung

es fehlen noch wesentliche Operatoren:

- Nacheinanderausführung (Sequenz)
- Wiederholung (Schleife)

diese kann man:

- simulieren (durch `let`)
- als neue AST-Knoten realisieren (Übung)

## Rekursion

mehrere Möglichkeiten zur Realisierung

- im Lambda-Kalkül (in der interpretierten Sprache)  
mit Fixpunkt-Kombinator
- durch Rekursion in der Gastsprache des Interpreters
- simulieren (in der interpretierten Sprache)  
durch Benutzung des Speichers

## Rekursion (operational)

- Idee: eine Speicherstelle anlegen und als Vorwärtsreferenz auf das Resultat der Rekursion benutzen
- `Rec n (Abs x b) ==>`  
`a := new 42`  
`put a ( \ x -> let { n = get a } in b )`  
`get a`

## Speicher—Übung

Fakultät imperativ:

```
let { fak = \ n ->
    { a := new 1 ;
      while ( n > 0 )
        { a := a * n ; n := n - 1; }
      return a;
    }
} in fak 5
```

1. Schleife durch Rekursion ersetzen und Sequenz durch `let`:

```
fak = let { a = new 1 }
      in Rec f ( \ n -> ... )
```

2. Syntaxbaumtyp erweitern um Knoten für Sequenz und Schleife

## 7 Monaden

### ...unter verschiedenen Aspekten

- unsere Motivation: semantischer Bereich,  
`result :: a -> m a` als wirkungslose Aktion,  
Operator `bind :: m a -> (a -> m b) -> m b` zum Verknüpfen von Aktionen
- auch nützlich: `do`-Notation (anstatt Ketten von `>>=`)
- die Wahrheit: *a monad in X is just a monoid in the category of endofunctors of X*
- die ganze Wahrheit:  
`Functor m => Applicative m => Monad m`
- weitere Anwendungen: IO, Parser-Kombinatoren, weitere semant. Bereiche (Continuations, Typisierung)

### Die Konstruktorklasse `Monad`

- Definition (in Standardbibliothek)

```
class Monad m where
  return  :: a -> m a
  ( >>= ) :: m a -> (a -> m b) -> m b
```

- Instanz (für benutzerdefinierten Typ)

```
instance Monad Action where
  return = result ; (>>=) = bind
```

- Benutzung der Methoden:

```
value e l >>= \ a ->
value e r >>= \ b ->
return ( a + b )
```

## Do-Notation für Monaden

```
value e l >>= \ a ->
value e r >>= \ b ->
return ( a + b )
```

do-Notation (explizit geklammert):

```
do { a <- value e l
    ; b <- value e r
    ; return ( a + b )
}
```

do-Notation (implizit geklammert):

```
do a <- value e l
   b <- value e r
   return ( a + b )
```

Haskell: implizite Klammerung nach let, do, case, where

## Beispiele für Monaden

- Aktionen mit Speicheränderung (vorige Woche)  
`Action (Store -> (Store, a))`
- Aktionen mit Welt-Änderung: `IO a`
- Transaktionen (Software Transactional Memory) `STM a`
- Vorhandensein oder Fehlen eines Wertes  
`data Maybe a = Nothing | Just a`
- ... mit Fehlermeldung  
`data Either e a = Left e | Right a`
- Nichtdeterminismus (eine Liste von Resultaten): `[a]`
- Parser-Monade (nächste Woche)

## Die IO-Monade

```
data IO a -- abstract
instance Monad IO -- eingebaut

readFile :: FilePath -> IO String
putStrLn :: String -> IO ()
```

Alle „Funktionen“, deren Resultat von der Außenwelt (Systemzustand) abhängt, haben Resultattyp `IO ...`, sie sind tatsächlich *Aktionen*.

Am Typ einer Funktion erkennt man ihre möglichen Wirkungen bzw. deren garantierte Abwesenheit.

```
main :: IO ()
main = do
  cs <- readFile "foo.bar" ; putStrLn cs
```

## Grundlagen: Kategorien

- *Kategorie C* hat Objekte  $\text{Obj}_C$  und Morphismen  $\text{Mor}_C$ , jeder Morphismus  $m$  hat als Start ( $S$ ) und Ziel ( $T$ ) ein Objekt, Schreibweise:  $m : S \rightarrow T$  oder  $m \in \text{Mor}_C(S, T)$
- für jedes  $O \in \text{Obj}_C$  gibt es  $\text{id}_O : O \rightarrow O$
- für  $f : S \rightarrow M$  und  $g : M \rightarrow T$  gibt es  $f \circ g : S \rightarrow T$ .  
es gilt immer  $f \circ \text{id} = f$ ,  $\text{id} \circ g = g$ ,  $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h$

Beispiele:

- **Set**:  $\text{Obj}_{\text{Set}} = \text{Mengen}$ ,  $\text{Mor}_{\text{Set}} = \text{totale Funktionen}$
- **Grp**:  $\text{Obj}_{\text{Grp}} = \text{Gruppen}$ ,  $\text{Mor}_{\text{Grp}} = \text{Homomorphismen}$
- für jede Halbordnung  $(M, \leq)$ :  $\text{Obj} = M$ ,  $\text{Mor} = (\leq)$
- **Hask**:  $\text{Obj}_{\text{Hask}} = \text{Typen}$ ,  $\text{Mor}_{\text{Hask}} = \text{Funktionen}$

## Kategorische Definitionen und Sätze

Beispiel: Isomorphie

- eigentlich: Abbildung, die die Struktur (der abgebildeten Objekte) erhält
- Struktur von  $O \in \text{Obj}(C)$  ist aber unsichtbar

- Eigenschaften von Objekten werden beschrieben durch Eigenschaften ihrer Morphismen (vgl. abstrakter Datentyp, API)  
Bsp:  $f : A \rightarrow B$  ist *Isomorphie* (kurz: ist iso), falls es ein  $g : B \rightarrow A$  gibt mit  $f \circ g = \text{id}_A \wedge g \circ f = \text{id}_B$

weiteres Beispiel

- Def:  $m : a \rightarrow b$  monomorph:  $\forall f, g : f \circ m = g \circ m \Rightarrow f = g$
- Satz:  $f \text{ mono} \wedge g \text{ mono} \Rightarrow f \circ g \text{ mono}$ .

## Produkte

- Def:  $P$  ist *Produkt* von  $A_1$  und  $A_2$  mit Projektionen  $\text{proj}_1 : P \rightarrow A_1, \text{proj}_2 : P \rightarrow A_2$ ,  
wenn für jedes  $B$  und Morphismen  $f_1 : B \rightarrow A_1, f_2 : B \rightarrow A_2$   
es existiert genau ein  $g : B \rightarrow P$  mit  $g \circ \text{proj}_1 = f_1$  und  $g \circ \text{proj}_2 = f_2$
- für Set ist das wirklich das Kreuzprodukt
- für die Kategorie einer Halbordnung?
- für Gruppen? (Beispiel?)

## Dualität

- Wenn ein Begriff kategorisch definiert ist,  
erhält man den dazu *dualen* Begriff durch Spiegeln aller Pfeile
- Bsp: dualer Begriff zu *Produkt* (heißt *Summe*)  
Definition hinschreiben, Beispiele angeben
- Ü: dualer Begriff zu: mono (1. allgemein, 2. Mengen)
- entsprechend: die *duale Aussage*  
diese gilt gdw. die originale (primale) Aussage gilt
- Ü: duale Aussage für Komposition von mono.

## Funktoren

- Def: Funktor  $F$  von Kategorie  $C$  nach Kategorie  $D$ :
  - Wirkung auf Objekte:  $F_{\text{Obj}} : \text{Obj}(C) \rightarrow \text{Obj}(D)$
  - Wirkung auf Pfeile:  $F_{\text{Mor}} : (g : s \rightarrow t) \mapsto (g' : F_{\text{Obj}}(S) \rightarrow F_{\text{Obj}}(T))$

mit den Eigenschaften:

- $F_{\text{Mor}}(\text{id}_o) = \text{id}_{F_{\text{Obj}}(o)}$
- $F_{\text{Mor}}(g \circ_C h) = F_{\text{Mor}}(g) \circ_D F_{\text{Mor}}(h)$
- Bsp: Funktoren zw. Kategorien von Halbordnungen?
- ```
class Functor f where
  fmap :: (a -> b) -> (f a -> f b)
```

Beispiele: `List`, `Maybe`, `Action`

## Die Kleisli-Konstruktion

- Plan: für Kategorie  $C$ , Endo-Funktor  $F : C \rightarrow C$  definiere sinnvolle Struktur auf Pfeilen  $s \rightarrow Ft$
- Durchführung: die Kleisli-Kategorie  $K$  von  $F$ :  
 $\text{Obj}(K) = \text{Obj}(C)$ , Pfeile:  $s \rightarrow Ft$
- ...  $K$  ist tatsächlich eine Kategorie, wenn:
  - identische Morphismen (`return`), Komposition (`>=>`)
  - mit passenden Eigenschaften

$(F, \text{return}, (>=>))$  heißt dann *Monade*

Diese Komposition ist `f >=> g = \ x -> (f x >>= g)`

Aus o.g. Forderung ( $K$  ist Kategorie) ergibt sich Spezifikation für `return` und `>>=`

## Functor, Applicative, Monad

[https://wiki.haskell.org/Functor-Applicative-Monad\\_Proposal](https://wiki.haskell.org/Functor-Applicative-Monad_Proposal)

```
class Functor f where
  fmap :: (a -> b) -> (f a -> f b)
class Functor f => Applicative f where
  pure :: a -> f a
```

```

(<*>) :: f (a -> b) -> (f a -> f b)
class Applicative m => Monad m where
  (>>=) :: m a -> (a -> m b) -> m b

```

eine Motivation: effizienterer Code für >>=, wenn das rechte Argument eine konstante Funktion ist

(d.h. die Folge-Aktion hängt nicht vom Resultat der ersten Aktion ab: dann ist Monad nicht nötig, es reicht Applicative)

### Die Maybe-Monade

```

data Maybe a = Nothing | Just a
instance Monad Maybe where ...

```

Beispiel-Anwendung:

```

case ( evaluate e l ) of
  Nothing -> Nothing
  Just a   -> case ( evaluate e r ) of
    Nothing -> Nothing
    Just b   -> Just ( a + b )

```

mittels der Monad-Instanz von Maybe:

```

evaluate e l >>= \ a ->
  evaluate e r >>= \ b ->
    return ( a + b )

```

Ü: dasselbe mit do-Notation

### List als Monade

```

instance Monad [] where
  return = \ x -> [x]
  m >>= f = case m of
    []      -> []
    x : xs  -> f x ++ ( xs >>= f )

```

Beispiel:

```

do a <- [ 1 .. 4 ]
   b <- [ 2 .. 3 ]
   return ( a * b )

```

Anwendung: Ablaufsteuerung für Suchverfahren

## Monaden: Zusammenfassung

- verwendet zur Definition semantischer Bereiche,
- Monade = Monoid über Endofunktoren in Hask,  
(Axiome für `return`, `>=>` bzw. `>>=`)
- Notation `do { x <- foo ; bar ; .. }`  
(`>>=` ist das benutzer-definierte Semikolon)
- Grundlagen: Kategorien-Theorie (ca. 1960),  
in Funktl. Prog. seit ca. 1990 <http://homepages.inf.ed.ac.uk/wadler/topics/monads.html>
- in anderen Sprachen: F#: *Workflows*, C#: LINQ-Syntax
- GHC ab 7.10: `Control.Applicative: pure` und `<*>`  
(= `return` und eingeschränktes `>>=`)

## Monaden-Transformatoren

- Motivation: Kombination verschiedener Semantiken:
  - Zustands-Änderung (`Action`)
  - Fehlschlagen der Rechnung (`Maybe`)
  - Schritt-Zählen
  - Loggingin *einer* Monade
- diese nicht selbst schreiben,  
sondern Monaden-Transformatoren verwenden, z.B.  

```
type Sem = ExceptT Err (StateT Store Identity)
```
- Standard-Bibliotheken dafür: `transformers`, `mtl`

## Der Zustands-Transformator

- ```
newtype StateT s m a
  = StateT { runStateT :: s -> m (a,s) }
```
- die elementaren Operationen:

```
get :: Monad m => StateT s m s
put :: Monad m => s -> StateT s m ()
```

- instance Monad m => Monad (StateT s m)
- Anwendung auf

```
newtype Identity a = Identity { runIdentity :: a }
```

```
ergibt type State s = StateT s Identity
```

### Der Ausnahme-Transformator MaybeT

- newtype MaybeT m a =  
 MaybeT { runMaybeT :: m (Maybe a) }

- Anwendung im Interpreter:

```
type Sem = StateT Store (MaybeT Identity)
with_int :: Sem Val -> (Val -> Sem r) -> Sem r
with_int a k = a >>= \ case
  ValInt i -> k i    ;  _ -> lift Nothing
```

- benutzt Einbettung der inneren Monade:

```
class MonadTrans t where
  lift :: Monad m => m a -> t m a
instance MonadTrans (StateT s)
```

### Der Ausnahme-Transformator ExceptT

- wie MaybeT, aber mit Fehlermeldungen (Exceptions)

```
newtype ExceptT e m a = ExceptT (m (Either e a))
instance Monad m => Monad (ExceptT e m)
instance MonadTrans (ExceptT e)
```

- Operationen:

```
runExceptT :: ExceptT e m a -> m (Either e a)
throwE :: Monad m => e -> ExceptT e m a
catchE :: Monad m => ExceptT e m a -> (e -> ..) -> ..
```

- Ü: verwende `Sem = StateT (ExceptT Err Id.)` mit sinnvollem `data Err = ..`
- Ü: Unterschied zu `ExceptT Err (StateT Id.)`

## Bibliotheken für Monaden-Transformatoren

- gemeinsame Grundlage: Mark P Jones: *Functional Programming with Overloading and Higher-Order Polymorphism*, AFP 1995, <http://web.cecs.pdx.edu/~mpj/pubs/springschool.html> (S. 36 ff.)
- <https://hackage.haskell.org/package/transformers>: wie hier beschrieben
- <https://hackage.haskell.org/package/mtl>: zusätzliche Typklassen und Instanzen

```
class Monad m => MonadState s m | m -> s where
  get :: ... ; put :: ...
instance MonadState s m => MonadState s (MaybeT m)
```

dadurch braucht man fast keine `lift` zu schreiben

## Aufgaben Kategorien

SS 24 : zur VL KW 22: Aufgaben 1, 2, 3 (b, c)

1. der identische Morphismus jedes Objektes ist eindeutig (das bedeutet: falls es  $id_1, id_2$  gibt mit  $\forall f : id_k \circ f = f = f \circ id_k$ , dann  $id_1 = id_2$ )
2. Definieren Sie den duale Begriff zu Monomorphismus. Geben Sie Beispiele und Gegenbeispiele für Monom. und duale Monom. in der Kategorie der Mengen an
3. Beweise: für das (kategorisch definierte) Produkt  $P$  von endlichen Mengen  $A_1, A_2$  gilt:  $|P| = |A_1 \times A_2|$ .

- (a) (Musterlösung)  $|P| \geq |A_1 \times A_2|$ : indirekter Beweis.  
 Falls  $|P| < |A_1 \times A_2|$ , wähle  $B = A_1 \times A_2$ ,  $f_i(x_1, x_2) = x_i$ .  
 Dann ist  $g$  nicht injektiv: es gibt  $x = (x_1, x_2) \neq (y_1, y_2) = y$ , mit  $g(x) = g(y)$ .  
 Für diese  $x, y$  gilt  $x_i \neq y_i$  für wenigstens ein  $i \in \{1, 2\}$ .  
 Aus  $g \circ \text{proj}_i = f_i$  folgt  $x_i = f_i(x) = (g \circ \text{proj}_i)(x) = \text{proj}_i(g(x)) = \text{proj}_i(g(y)) = (g \circ \text{proj}_i)(y) = f_i(y) = y_i$ , Widerspruch.
- (b) (Aufgabe)  $|P| \leq |A_1 \times A_2|$
- (c) Geben Sie eine entsprechende Aussage für das duale Produkt endlicher Mengen an und beweisen Sie diese.

#### 4. Kategorie mit gerichteten Graphen als Objekte,

$f : \mathbf{V}(G) \rightarrow \mathbf{V}(H)$  ist Morphismus, falls  $\forall x, y : (x, y) \in \mathbf{E}(G) \iff (f(x), f(y)) \in \mathbf{E}(H)$ .

Was bedeuten dort mono, epi?

Produkt, Summe? Welche Graph-Operationen (aus VL Modellierung) haben die passenden Eigenschaften?

### Aufgaben Monaden

SS 24: zu KW 22: Aufgaben 1, 3, 4

#### 1. (Functor, Monad für Action)

- (a) implementieren Sie `instance Functor Action` direkt.  
 überprüfen Sie die Funktor-Gesetze an Beispielen.

- (b) eine indirekte Implementierung ist

```
instance Functor m where fmap f a = a >>= \ x -> return (f x)
```

Beweisen Sie: für jede Monade `m` erfüllt dieses `fmap` die Funktor-Gesetze.

#### 2. die Konstruktorklasse `Applicative` hat unter anderem diese Methoden

```
class Functor f => Applicative f where
  pure :: a -> f a
  (<*>) :: f (a -> b) -> f a -> f b
  liftA2 :: (a -> b -> c) -> f a -> f b -> f c
```

im folgenden geht es nur um statische Semantik (Typkorrektheit), (noch) nicht um dynamische Semantik (Axiome)

- (a) Implementieren Sie (`<*>`) durch `liftA2`
- (b) Implementieren Sie `liftA2` durch (`<*>`)
- (c) geben Sie eine Implementierung für `liftA2` mit Monaden-Operationen an.  
(Beachte: andersherum geht das nicht, denn nicht jedes `Applicative` ist auch `Monade`)
- (d) was ist *the monad of no return*?

### 3. Funktor- und Monadengesetze (mit `leancheck` in `ghci`)

```
cabal install --lib leancheck

import Test.LeanCheck
import Test.LeanCheck.Function
-- Kleisli-Komposition:
import Control.Monad ((>=>))

:set -XPatternSignatures

-- return ist rechts neutral
check $ \ (f:: Bool -> Maybe Bool) x -> (f x == (return >=> f) x)

-- ein Test, der zeigt, daß eine falsche Aussage erkannt wird:
check $ \ (f:: Bool -> Maybe Bool) x -> (f x == (f >=> f) x)
```

### 4. falsche Functor-/Monad-Instanzen für `Maybe`, `List`, `Tree` (d.h. typkorrekt, aber semantisch falsch)

Standard-Datentyp mit `newtype` verpacken

```
newtype List a = List [a]
instance Functor List where
  -- korrekte Instanz für List
  fmap f (List xs) =
    -- benutzt korrekte Instanz für []
    List (fmap f xs)
```

oder strukturgleichen Typ selbst definieren

```
import Prelude hiding (Maybe)
data Maybe a = Nothing | Just a deriving (Eq, Show)
instance Monad Maybe where ...
```

## 5. StateT Int zum Zählen der Auswertungsschritte (Aufrufe von value) einbauen

```
import qualified Control.Monad.Trans.State as S
import qualified Control.Monad.Trans.Class as T
import Numeric.Natural

type Domain = S.StateT Natural Action Val

value :: Env Name Val -> Exp -> Domain
...
  Put e f -> with_addr (value env e) $ \ a ->
    with_value (value env f) $ \ v ->
      T.lift (put a v) >>= \ _ ->
        return ValUnit

test3 = print $ run state0 $ flip S.runStateT 0 $ value env0
      $ Let "a" (New $ LitInt 0) ...
```

## 6. WriterT [String] zur Protokollierung (Argumente und Resultat von value)

## 7. Lesen der Umgebung mit ReaderT Env. Änderung der Umgebung (in Let, App) durch welche Funktion?

# 8 Kombinator-Parser

## Datentyp für Parser

- data Parser c a =  
    Parser ( [c] -> [ (a, [c]) ] )
  - über Eingabestrom von Zeichen (Token) *c*,
  - mit Resultattyp *a*,
  - nichtdeterministisch (List).

- Beispiel-Parser, aufrufen mit:

```
parse :: Parser c a -> [c] -> [(a, [c])]
parse (Parser f) w = f w
```

- alternative Definition:

```
type Parser c a = StateT [c] [] a
```

## Elementare Parser (I)

```
-- | das nächste Token
next :: Parser c c
next = Parser $ \ toks -> case toks of
  [] -> []
  ( t : ts ) -> [ ( t, ts ) ]
-- | das Ende des Tokenstroms
eof :: Parser c ()
eof = Parser $ \ toks -> case toks of
  [] -> [ ( (), [] ) ]
  _ -> []
-- | niemals erfolgreich
reject :: Parser c a
reject = Parser $ \ toks -> []
```

## Monadisches Verketteten von Parsern

Definition:

```
instance Monad ( Parser c ) where
  return x = Parser $ \ s -> return ( x, s )
  p >>= g = Parser $ \ s -> do
    ( a, t ) <- parse p s
    parse (g a) t
```

beachte: das *return/do* gehört zur List-Monade

Anwendungsbeispiel:

```
p :: Parser c (c,c)
p = do x <- next ; y <- next ; return (x,y)
```

mit Operatoren aus `Control.Applicative`:

```
p = (,) <$> next <*> next
```

## Elementare Parser (II)

```
satisfy :: ( c -> Bool ) -> Parser c c
satisfy p = do
  x <- next
```

```

    if p x then return x else reject

expect :: Eq c => c -> Parser c c
expect c = satisfy ( == c )

ziffer :: Parser Char Integer
ziffer = ( \ c -> fromIntegral
          $ fromEnum c - fromEnum '0' )
  <$> satisfy Data.Char.isDigit

```

### Kombinatoren für Parser (I)

- Folge (and then) (ist >>= aus der Monade)
- Auswahl (oder) (ist Methode aus class Alternative)

```

( <|> ) :: Parser c a -> Parser c a -> Parser c a
Parser f <|> Parser g = Parser $ \ s -> f s ++ g s

```

- Wiederholung (beliebig viele, wenigstens einer)

```

many, some :: Parser c a -> Parser c [a]
many p = some p <|> return []
some p = (:) <$> p <*> many p

```

```

zahl :: Parser Char Integer =
  foldl (\ a z -> 10*a+z) 0 <$> some ziffer

```

### Kombinatoren für Parser (II)

(aus Control.Applicative)

- der zweite Parser hängt nicht vom ersten ab:

```

(<*>) :: Parser c (a -> b)
      -> Parser c a -> Parser c b

```

- eines der Resultate wird exportiert, anderes ignoriert

```

(<*) :: Parser a -> Parser b -> Parser a
(*>) :: Parser a -> Parser b -> Parser b

```

Eselsbrücke: Ziel des „Pfeiles“ wird benutzt

- der erste Parser ändert den Zustand nicht (fmap)

```
(<$>) :: (a -> b) -> Parser a -> Parser b
```

## Kombinator-Parser und Grammatiken

- CFG-Grammatik mit Regeln  $S \rightarrow aSbS, S \rightarrow \epsilon$  entspricht

```
s :: Parser Char ()
s = (expect 'a' *> s *> expect 'b' *> s )
    <|> return ()
```

Anwendung: `parse (s <*> eof) "abab"`

- CFG: Variable = Parser, nur <\*> und <|> benutzen
- höherer Ausdrucksstärke (Chomsky-Stufe 1, 0) durch
  - Argumente ( $\approx$  unendlich viele Variablen)
  - Monad (bind) statt Applicative (abhängige Fortsetzung)

## Parser für Operator-Ausdrücke

- `chainl1 :: Parser c a -> Parser c (a -> a -> a)`  
`-> Parser c a`  
`chainl1 p op = (foldl ...)`  
`<$> p <*> many ( (, ) <$> op <*> p )`
- `expression :: [[Parser c (a -> a -> a)]]`  
`-> Parser c a -> Parser c a`  
`expression opss atom =`  
`foldl ( \ p ops -> chainl1 ... ) atom opss`
- `exp = expression`  
`[ [ string "*" *> return Times ]`  
`, [ string "+" *> return Plus ] ]`  
`( Exp.Const <$> zahl )`

## Robuste Parser-Bibliotheken

- Designfragen:
  - Nichtdeterminismus einschränken
  - Backtracking einschränken
  - Fehlermeldungen (Quelltextposition)
- klassisches Beispiel: Parsec (Autor: Daan Leijen) <http://hackage.haskell.org/package/parsec>
- Ideen verwendet in vielen anderen Bibliotheken, z.B. <http://hackage.haskell.org/package/attoparsec> (benutzt z.B. in <http://hackage.haskell.org/package/aeson>)

## Asymmetrische Komposition

gemeinsam:

```
(<|>) :: Parser c a -> Parser c a
      -> Parser c a
Parser p <|> Parser q = Parser $ \ s -> ...
```

- symmetrisch: `p s ++ q s`
- asymmetrisch: `if null p s then q s else p s`

Anwendung: `many` liefert nur maximal mögliche Wiederholung (nicht auch alle kürzeren)

## Nichtdeterminismus einschränken

- Nichtdeterminismus = Berechnungsbaum = Backtracking
- asymmetrisches `p <|> q`: probiere erst `p`, dann `q`
- häufiger Fall: `p` lehnt „sofort“ ab

Festlegung (in Parsec): wenn `p` wenigstens ein Zeichen verbraucht, dann wird `q` nicht benutzt (d. h. `p` muß erfolgreich sein)

Backtracking dann nur durch `try p <|> q`

## Fehlermeldungen

- Fehler = Position im Eingabestrom, bei der es „nicht weitergeht“
- und auch durch Backtracking keine Fortsetzung gefunden wird
- Fehlermeldung enthält:
  - Position
  - Inhalt (Zeichen) der Position
  - Menge der Zeichen mit Fortsetzung

## Applicative, aber nicht Monad (Beispiele)

- Roman Cheplyaka, 2015 <https://hackage.haskell.org/package/regex-applicative>

```
data RE s a = ...
instance Applicative (RE s) where ...
-- | Attempt to match a string of symbols
-- against the regular expression:
match :: RE s a -> [s] -> Maybe a
match re = let obj = compile re in \str ->
    listToMaybe $ results $ foldl (flip step) obj str
```

Erläuterung (geraten): regulärer Ausdruck wird in endlichen nicht-det. Automaten übersetzt (`compile re`),

*unabhängig* von der Eingabe (`str`) — deswegen keine Monad-Instanz,

Rechnung des dazu äquivalenten det. Automaten wird simuliert (für diese eine Eingabe, ohne den gesamten Potenzmengenautomaten auszurechnen), vgl. [https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/edu/ss23/afs/folien/#\(61\)](https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/edu/ss23/afs/folien/#(61))

- Paolo Capriotti, Huw Campbell, 2012– <https://hackage.haskell.org/package/optparse-applicative>

Anwendungs-Beispiel: <https://git.imn.htwk-leipzig.de/waldmann/pure-matchbox/-/blob/master/src/Matchbox/Config.hs#L118>

## Übung Kombinator-Parser

1. Bezeichner parsen (alphabetisches Zeichen, dann Folge von alphanumerischen Zeichen),

Hinweis: `fmap fromString $ (:) <$> _ <*> many _`

2. Whitespace ignorieren (verwende `Data.Char.isSpace`)

Hinweis: jeder Token-Parser `t` (Bsp: Bezeichner, Zahl-Literal) wird abgeschlossen durch `t <*> space` (warum nicht `space *> t`?)

3. konkrete Haskell-ähnliche Syntax realisieren

- `if .. then .. else ..`
- `let { .. = .. } in ..`
- Abstraktion `(\ x -> ..)` einstellig
- Applikation `(f a b c)` mehrstellig

Hinweis:

```
exp = foldl App <$> atom <*> many atom
atom = Const <$> number <|> _ <|> parens exp
```

- Abstraktion `(\ x y z -> ..)` mehrstellig (im Parser übersetzen in geschachtelte einstellige)

4. Implementierung `chainl1, expression` ergänzen, Operator-Parser vervollständigen für Ausdrücke mit Multiplikation, Addition, Vergleichen

Hinweis: Operatoren sollen schwächer binden als Applikation (Bsp: `f a + b` bedeutet `(f a) + b`), realisieren durch

```
exp = expression _ app
app = foldl App <$> atom ... -- wie oben
atom = ... <|> parens exp      -- wie oben
```

5. den Typ des Parsers ändern

```
type Parser c = StateT [c] []      -- vorher
type Parser c = StateT [c] Maybe -- nachher
```

und Auswirkung diskutieren.

## 6. Fehlermeldungen mit

```
type Parser c = StateT [c] (Except String)

char c = satisfy (== c)
  <|> throwError ("expected: " <> [c])
```

7. den Eigenbau-Parser `Parser Char` durch `Text.Parsec.String.Parser` ersetzen <https://hackage.haskell.org/package/parsec/>  
Operator-Ausdrücke dann mit `Text.Parsec.Expr`

# 9 Pretty-Printing

## Motivation

- Node "foo" (Node "baz" Leaf Leaf) (Node "foobaz" Leaf Leaf)  
much easier to read if it is presented as

```
Node "foo" (Node "baz" Leaf Leaf)
          (Node "foobaz" Leaf Leaf)
```

A pretty-printer's job is to lay out structured data appropriately (John Hughes 1995)

- inappropriate wäre deriving Show,  
denn Ausgabe ist dort immer einzeilig
- Anwendung: Code-Ausgabe in Kompilation,  
(Mensch soll es lesen, hat es aber nicht geschrieben)

## Spezifikation

- `data Doc` abstrakter Dokumententyp für Textblöcke
- Konstruktor: `text :: String -> Doc`
- Kombinatoren:

```
vcat      :: [ Doc ] -> Doc -- vertikal
hcat, hsep :: [ Doc ] -> Doc -- horizontal
```

- Ausgabe: `render :: Doc -> String (oder Text)`
- der wesentliche Punkt ist

```
cat      :: [ Doc ] -> Doc
```

vertikal *oder* horizontal je nach verfügbarem Platz

- nachvollziehbare Spezifikation, effiziente Implement.

### Implementierung von Hughes, Peyton Jones

- John Hughes: *The Design of a Pretty-printing Library in Advanced Functional Programming*, 1995 Johan Jeuring and Erik Meijer (eds), LNCS 925 <https://www.cse.chalmers.se/~rjmh/Papers/pretty.html>
- verwendet in GHC (Glasgow Haskell Compiler) von Anfang an  
Übung: wirklich? <https://downloads.haskell.org/~ghc/0.29/>  
und GHC heute?
- alleinstehende Implementierung <https://hackage.haskell.org/package/pretty>

### Implementierung von Wadler und Leijen

- Phil Wadler: *A Prettier Printer*, 1997 <https://homepages.inf.ed.ac.uk/wadler/papers/prettier/prettier.pdf>
- Implementierung (Daan Leijen 2000) <https://hackage.haskell.org/package/wl-pprint>
- „modern“ (David Luposchinski) <https://hackage.haskell.org/package/prettyprinter>  
dort auch Vergleich verschiedener Prettyprinter  
vgl. <https://xkcd.com/927/> Standards

## Klasse, Generierung, Präzedenzen

- `class Pretty a where pretty :: a -> Doc`
- (z.B. in autotool) automatische Code-Erzeugung für `instance Pretty T` für algebraische Datentypen  
[https://git.imn.htwk-leipzig.de/waldmann/autotool/-/blob/master/todoc/src/Autolib/ToDoc/Class.hs?ref\\_type=heads](https://git.imn.htwk-leipzig.de/waldmann/autotool/-/blob/master/todoc/src/Autolib/ToDoc/Class.hs?ref_type=heads)
- Klammern weglassen (in Operator-Ausdrücken) durch Berücksichtigung von Präzedenzen

```
class Pretty a where pretty_prec :: Int -> a -> Doc
```

## Bidirektionale Programme

Motivation: parse und (pretty-)print aus *einem* gemeinsamen Quelltext

Tillmann Rendel and Klaus Ostermann: *Invertible Syntax Descriptions*, Haskell Symposium 2010

<http://lambda-the-ultimate.org/node/4191>

Datentyp

```
data PP a = PP
  { parse :: String -> [(a, String)]
  , print :: a -> Maybe String
  }
```

Spezifikation, elementare Objekte, Kombinatoren?

## 10 Ablaufsteuerung/Continuations

### Definition

(alles nach: Turbak/Gifford Ch. 17.9)

CPS-Transformation (continuation passing style):

- original: Funktion gibt Wert  $v$  zurück

```
f = \ x y -> let { ... } in v
```

- cps: Funktion erhält zusätzliches Argument, das ist eine *Fortsetzung* (continuation), die den Wert verarbeitet:

```

f_cps = \ x y k -> let { ... } in k v
aus g (f 3 2)
wird \ k -> f_cps 3 2 $ \ v -> g_cps v k

```

### Motivation

Funktionsaufrufe in CPS-Programm kehren nie zurück, können also als Sprünge implementiert werden!

CPS als einheitlicher Mechanismus für

- Linearisierung (sequentielle Anordnung von primitiven Operationen)
- Ablaufsteuerung (Schleifen, nicht-lokale Sprünge)
- Unterprogramme (Übergabe von Argumenten und Resultat)
- Unterprogramme mit mehreren Resultaten

### CPS für Linearisierung

$(a + b) * (c + d)$  wird übersetzt (linearisiert) in

```

( \ top ->
  plus a b $ \ x ->
  plus c d $ \ y ->
  mal x y top
) ( \ z -> z )

```

```

plus x y k = k (x + y)
mal x y k = k (x * y)

```

später tatsächlich als Programmtransformation (Kompilation)

### CPS für Resultat-Tupel

wie modelliert man Funktion mit mehreren Rückgabewerten?

- benutze Datentyp Tupel (Paar):

```
f : A -> (B, C)
```

- benutze Continuation:

```
f/cps : A -> (B -> C -> D) -> D
```

## CPS/Tupel-Beispiel

erweiterter Euklidischer Algorithmus:

```
prop_egcd x y =
  let (p,q) = egcd x y
  in (p*x + q*y) == gcd x y

egcd :: Integer -> Integer
      -> ( Integer, Integer )
egcd x y = if y == 0 then ???
           else let (d,m) = divMod x y
                   (p,q) = egcd y m
                in ???
```

vervollständige, übersetze in CPS

## CPS für Ablaufsteuerung

Wdhlg: CPS-Transformation von  $1 + (2 * (3 - (4 + 5)))$  ist

```
\ top -> plus 4 5 $ \ a ->
        minus 3 a $ \ b ->
        mal 2 b $ \ c ->
        plus 1 c top
```

Neu: label und jump

```
1 + label foo (2 * (3 - jump foo (4 + 5)))
```

Semantik: durch label wird die aktuelle Continuation benannt: `foo = \ c -> plus 1 c top`  
und durch jump benutzt:

```
\ top -> plus 4 5 $ \ a -> foo a
```

Vergleiche: label: Exception-Handler deklarieren, jump: Exception auslösen

## Semantik für CPS

Semantik von Ausdruck  $x$  in Umgebung  $E$   
ist Funktion von Continuation nach Wert (Action)

```
value(E, label L B) = \ k ->
  value (E[L:=k], B) k
value (E, jump L B) = \ k ->
  value (E, L) $ \ k' ->
  value (E, B) k'
```

**Beispiel 1:**

```
value (E, label x x)
  = \ k -> value (E[x:=k], x) k
  = \ k -> k k
```

## Beispiel 2

```
value (E, jump (label x x) (label y y))
= \ k ->
  value (E, label x x) $ \ k' ->
    value (E, label y y) k'
= \ k ->
  ( \ k0 -> k0 k0 ) $ \ k' ->
    value (E, label y y) k'
= \ k ->
  ( \ k0 -> k0 k0 ) $ \ k' ->
    ( \ k1 -> k1 k1 ) k'
```

## Semantik

semantischer Bereich:

```
type Continuation a = a -> Action Val
newtype CPS a
  = CPS ( Continuation a -> Action Val )
value :: Env -> Exp -> CPS Val
```

Plan:

- **abstrakte Syntax:** Label, Jump, konkrete S. (Parser)
- **Semantik:**
  - Verkettung durch >>= aus instance Monad CPS
  - Einbetten von Action Val durch lift
  - value für bestehende Sprache
  - value für label und jump

## CPS als Monade

- ein CPS-transformiertes Programm ausführen

```
feed :: CPS a -> ( a -> Action Val )
      -> Action Val
feed ( CPS s ) c = s c
```

- Spezifikation der Monaden-Operationen

```
feed ( return x ) c = c x
feed ( s >>= f ) c =
    feed s ( \ x -> feed ( f x ) c )
```

- Einbettung von Aktionen (Bsp: put,get,new)

```
lift :: Action a -> CPS a
```

## Der CPS-Transformator

- <https://hackage.haskell.org/package/transformers/docs/Control-Monad-Trans-C.html> (Ross Paterson, 2001)
- `newtype ContT r m a =`  
`ContT { runContT :: (a -> m r) -> m r }`
- Beziehung zu voriger Folie:  
`CPS = ContT Val Action, feed = runContT, lift = Control.Monad.Trans.Cla`
- Ü: vergleiche unser label/jump mit callCC
- Ü: delimited Continuations (reset,shift)  
 Kenichi Asai and Oleg Kiselyov, CW 2011 <https://okmij.org/ftp/continuations/#tutorial>

## Übungsaufgaben

Rekursion (bzw. Schleifen) mittels Label/Jump

(und ohne Rec oder Fixpunkt-Kombinator)

folgende Beispiele sind aus Turbak/Gifford, DCPL, 9.4.2

- Beschreibe die Auswertung (Datei ex4.hs)

```
let { d = \ f -> \ x -> f (f x) }
in let { f = label l ( \ x -> jump l x ) }
    in f d ( \ x -> x + 1 ) 0
```

- `jump (label x x) (label y y)`
- Ersetze undefined, so daß `f x = x!` (Datei ex5.hs)

```

let { triple x y z = \ s -> s x y z
    ; fst t = t ( \ x y z -> x )
    ; snd t = t ( \ x y z -> y )
    ; thd t = t ( \ x y z -> z )
    ; f x = let { p = label start undefined
                ; loop = fst p ; n = snd p ; a = thd p
              } in if 0 == n then a
                else loop (triple loop (n - 1) (n * a))
    } in f 5

```

## 11 Typen

### Grundlagen

Typ = statische Semantik

(Information über mögliches Programm-Verhalten, erhalten ohne Programm-Ausführung)

formale Beschreibung:

- $P$ : Menge der Ausdrücke (Programme)
- $T$ : Menge der Typen
- Aussagen  $p :: t$  (für  $p \in P, t \in T$ )
  - prüfen oder
  - herleiten (inferieren)

### Inferenzsystem für Typen (Syntax)

- Grundbereich: Aussagen der Form  $E \vdash X : T$   
(in Umgebung  $E$  hat Ausdruck  $X$  den Typ  $T$ )
- Menge der Typen:
  - primitiv: Int, Bool
  - zusammengesetzt:
    - \* Funktion  $T_1 \rightarrow T_2$
    - \* Verweistyp  $\text{Addr } T$
    - \* Tupel  $(T_1, \dots, T_n)$ , einschl.  $n = 0$
- Umgebung bildet Namen auf Typen ab

## Inferenzsystem für Typen (Semantik)

- Axiome f. Literale:  $E \vdash \text{Zahl-Literal} : \text{Int}, \dots$
- Regel für prim. Operationen:  $\frac{E \vdash X : \text{Int}, E \vdash Y : \text{Int}}{E \vdash (X + Y) : \text{Int}}, \dots$
- Abstraktion/Applikation: ...
- Binden/Benutzen von Bindungen: ...

hierbei (vorläufige) Design-Entscheidungen:

- Typ eines Ausdrucks wird inferiert
- Typ eines Bezeichners wird ...
  - in Abstraktion: deklariert
  - in Let: inferiert

## Inferenz für Let

(alles ganz analog zu Auswertung von Ausdrücken)

- Regeln für Umgebungen

- $E[v := t] \vdash v : t$
- $\frac{E \vdash v' : t'}{E[v := t] \vdash v' : t'}$  für  $v \neq v'$

- Regeln für Bindung:

$$\frac{E \vdash X : s, \quad E[v := s] \vdash Y : t}{E \vdash \text{let } v = X \text{ in } Y : t}$$

## Applikation und Abstraktion

- Applikation:  $\frac{E \vdash F : T_1 \rightarrow T_2, \quad E \vdash A : T_1}{E \vdash (FA) : T_2}$

vergleiche mit *modus ponens*

- Abstraktion (mit deklariertem Typ der Variablen)

$$\frac{E[v := T_1] \vdash X : T_2}{E \vdash (\lambda(v :: T_1)X) : T_1 \rightarrow T_2}$$

dazu Erweiterung der abstrakten Syntax

- basiert auf: Alonzo Church: Simple Theory of Types, J. Symb. Logic 1940

### Beziehung zw. dyn. und stat. Semantik

- Beschreibung der dynamische Semantik als:
  - big-step: Relation zw. Programm (Term) und Wert (Normalform), realisiert durch Inferenzbaum (äq.: durch Aufruf von `value`)
  - small-step  $\xrightarrow{S}$ : Schritt bei Durchquerung des Inferenzbaums (äq.: bei Folge der Aufrufe von `value`, repräsentiert Folge von Beta-Reduktionsschritten)
- Eigenschaften (Beziehung small-step zu Typisierung)
  - Sicherheit:  $e_0 : T$  und  $e_0 \xrightarrow{S} e_1 \Rightarrow e_1 : T$ .
  - Fortschritt:  $e_0 : T$  und  $e_0$  kein Wert  $\Rightarrow \exists e_1 : e_0 \xrightarrow{S} e_1$ .
  - Termination:  $e_0 : T \Rightarrow$  Folge  $e_0 \xrightarrow{S} e_1 \xrightarrow{S} \dots$  ist endlich
- *well-typed programs don't go wrong* (Robin Milner 1978, über polymorphe Typisierung)

### Grenzen der einfachen Typisierung

- nicht jedes Programm hat einen Typ.  
 $(\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$  hat keinen Typ  
 Ü: versuche die Bestimmung von  $T_1, T_2$  in  $(\lambda(x : T_1).xx)(\lambda(x : T_2).xx)$   
 ... soll auch nicht, denn es terminiert nicht
- nicht jedes terminierende Programm hat einen Typ  
 $(\lambda x.xx)(\lambda y.y)0$
- es gibt ausdrucksstärkere Typsysteme,  
 aber wenn gilt  $\forall e : e \text{ hat Typ} \iff e \text{ terminiert}$ ,  
 dann ist „ $e$  hat Typ“ nicht entscheidbar,  
 weil das Halteproblem nicht entscheidbar ist

## Übung

### 1. Typisierung für

- Vergleichs-Operatoren für Zahlen
- If-Then-Else,
- New, Get, Put — Vorsicht: dann gibt es getypte, aber trotzdem nicht terminierende Programme.

### 2. für Tupel mit abstrakter Syntax

```
data Exp = ... | Tuple [Exp] | Nth Int Exp
```

- dynamische Semantik,
- statische Semantik (einschl. Prüfung des Index, deswegen nicht `Nth Exp Exp`)
- konkrete Syntax (Parser)

### 3. konkrete Syntax für `AbsTyped`

(dazu Parser für Typ-Ausdrücke, dabei soll `(->)` rechts-assoziativ sein)

## 12 Polymorphe Typen

### Motivation

ungetypt:

```
let { t = \ f x -> f (f x)
      ; s = \ x -> x + 1
      } in (t t s) 0
```

einfach getypt nur so möglich:

```
let { t2 = \ (f :: (Int -> Int) -> (Int -> Int))
           (x :: Int -> Int) -> f (f x)
      ; t1 = \ (f :: Int -> Int) (x :: Int) -> f (f x)
      ; s = \ (x :: Int) -> x + 1
      } in (t2 t1 s) 0
```

wie besser?

## Typ-Argumente (Beispiel)

- Typ-Abstraktion, Typ-Applikation:

```
let { t = \ (t :: *)
      -> \ ( f :: t -> t ) ->
          \ ( x :: t ) ->
              f ( f x )
      ; s = \ ( x :: int ) -> x + 1
    }
in ((t @(int -> int)) (t @int)) s) 0
```

konkrete Syntax wie in Haskell (-XTypeApplications)

- zur Laufzeit werden die Typ-Abstraktionen und Typ-Applikationen *ignoriert*
- ... besser: nach statischer Analyse *entfernt*

## Typ-Argumente (Inferenz-Regeln)

- neuer Konstruktor `Pi Name Type in data Type`:  
 $t \in \text{Var} \wedge T \in \text{Typ} \Rightarrow \Pi t.T \in \text{Typ}$ ,  
dabei kann  $t$  in  $T$  vorkommen (Konstruktor `Ref Name`)
- neue Konstruktoren in `data Exp`, mit Inferenz-Regeln:
  - Typ-Abstraktion (`TypeAbs Name Exp`)  
erzeugt parametrischen Typ  $\frac{E \vdash X : T_1}{E \vdash \lambda(t :: *) \rightarrow X : \Pi t.T_1}$
  - Typ-Applikation (`TypeApp Exp Type`)  
instantiiert param. Typ  $\frac{E \vdash F : \Pi t.T_1}{E \vdash F @T_2 : T_1[t := T_2]}$ ,  
dabei  $[t := \dots]$  Ersetzen aller freien Vorkommen von  $t$
- Typen von Ausdrücken sind (sollen sein) geschlossen:  
keine freien Typvariablen, vgl.  $\lambda(a :: *) (x :: b).x$

## Rekonstruktion polymorpher Typen

... ist im Allgemeinen nicht möglich:

Joe Wells: *Typability and Type Checking in System F Are Equivalent and Undecidable*,  
Annals of Pure and Applied Logic 98 (1998) 111–156,

übliche Einschränkung (ML, Haskell): Typ-Abstraktionen nur für let-gebundene Bezeichner:

Luis Damas, Roger Milner: *Principal Type Schemes for Functional Programs* 1982,

```
let { t = \ f x -> f(f x) ; s = \ x -> x+1 }  
in t t s 0
```

folgendes ist dann nicht typisierbar (t ist monomorph):

```
( \ t s -> t t s 0 )  
  ( \ f x -> f (f x) ) ( \ x -> x+1 )
```

## Diskussion: Variablen

- wir haben Daten-Variablen (DV) und Typ-Variablen (TV)
- werden unterschiedlich behandelt in Typisierung:
  - Typ einer DV: entsteht durch Deklaration in Abstraktion oder durch Inferenz in Let, wird realisiert durch Umgebung,
  - Belegung einer TV: entsteht durch Typ-Applikation, wird realisiert durch Substitution.
- das ist: 1. nicht uniform, 2. nicht allgemein genug: wir können damit nur über Typen abstrahieren, nicht über Typkonstruktoren.

## Diskussion: Kinds (in Haskell)

- höhere Kinds, Bsp:

```
import Data.Kind (Type)  
data List (a :: Type) = Nil | Cons a (List a)  
type List :: * -> *
```

- Kind-Inferenz,

```
data T f a = Node a (f (T f a))
type T :: (* -> *) -> * -> *
```

- Kind-Polymorphie

```
data T f g = C (f (g Bool))
type T :: forall {k}. (k -> *) -> (* -> k) -> *
```

## Diskussion: Agda

- in Haskell strikte Trennung von Daten, Typen, Kinds
- in Agda werden Daten, Typen, Kinds, ... uniform behandelt. <https://agda.readthedocs.io/en/v2.6.4.3-r1/getting-started/what-is-agda.html>

Damit sind auch Funktionen von Daten nach Typen möglich: *dependent types*.

- für zukünftiges *dependent Haskell* ist ein Plan: Datum  $\stackrel{?}{=} \text{Type} = \text{Kind} = \dots$   
Richard Eisenberg: *design for dependent types* <https://github.com/ghc-proposals/ghc-proposals/blob/master/proposals/0378-dependent-type-design.rst>

## Übung Polymorphie

- (Beispiel aus Vorlesung) Der Lambda-Ausdruck  $(\lambda x.xx)(\lambda y.y)0$  terminiert, aber ist nicht monomorph typisierbar, denn bereits der Teilausdruck  $xx$  ist es nicht.  
Eine Typisierung ist möglich, wenn  $x$  polymorph ist und sein Typ-Argument  $a$  unterschiedlich instantiiert wird:

```
(( \x -> x @(b->b) (x @b) ) -- <-- hier wird a belegt
  :: forall b . (forall a . a -> a) -> ( b -> b)
)
@Int -- <-- hier wird b belegt
((\y -> y) :: forall c . c -> c)
0
```

Übertragen Sie auf unsere Sprache, falls möglich.

Die lokale Quantifikation erfordert *System F*, in ghc anschalten durch `-XRank2Types`.

Im System Hindley-Milner sind Quantoren global, aber der Typ `forall b a . (a -> a) -> (b` trifft hier nicht zu.

Ein Rank-2-Typ aus der Praxis ist

```
newtype LogicT m a =
  LogicT { unLogicT :: forall r. (a -> m r -> m r) -> m r -> m r }
```

daraus folgt dieser Typ von `unLogicT`

```
:: forall {k} (m :: k -> *) a
.   LogicT m a
-> forall (r :: k). (a -> m r -> m r) -- <-- lokale Quant.
-> m r -> m r
```

<https://hackage.haskell.org/package/logict-0.8.1.0/docs/Control-Monad-Logic.html#t:LogicT>

## 13 Plan für Compiler

### Transformationen/Ziel

- continuation passing (Programmablauf explizit)
- closure conversion (alle Umgebungen explizit)
- lifting (alle Unterprogramme global)
- Registervergabe (alle Argumente in Registern)

Ziel: maschinen(nahes) Programm mit

- globalen (Register-)Variablen (keine lokalen)
- Sprüngen (kein return)
- automatischer Speicherbereinigung

## 14 CPS-Transformation

### CPS-Transformation: Spezifikation

(als Schritt im Compiler)

- Eingabe: Ausdruck  $X$ , Ausgabe: Ausdruck  $Y$
- Semantik: Wert von  $X = \text{Wert von } Y(\lambda v.v)$
- Syntax:
  - $X \in \text{Exp}$  (fast) beliebig,
  - $Y \in \text{Exp/CPS}$  stark eingeschränkt:
    - \* keine geschachtelten Applikationen
    - \* Argumente von Applikationen und Operationen ( $+$ ,  $*$ ,  $>$ ) sind Variablen oder Literale

### CPS-Transformation: Zielsyntax

drei Teilmengen von `data Exp`:

```
Exp_CPS ==> App Identifier Exp_Value^*
          | If Exp_Value Exp_CPS Exp_CPS
          | Let Identifier Exp_Letable Exp_CPS
Exp_Value ==> Literal | Identifier
Exp_Letable ==> Literal
              | Abs Identifier Exp_CPS
              | Exp_Value Op Exp_Value
```

Übung 1: Übersetze von `Exp` nach `Exp_CPS`:

```
(0 - (b * b)) + (4 * (a * c))
```

Übung 2: wegen CPS brauchen wir tatsächlich:

```
\ k -> k ((0 - (b * b)) + (4 * (a * c)))
```

## Beispiel

Lösung 1:

```
(0 - (b * b)) + (4 * (a * c))
==>
let { t.3 = b * b } in
  let { t.2 = 0 - t.3 } in
    let { t.5 = a * c } in
      let { t.4 = 4 * t.5 } in
        let { t.1 = t.2 + t.4 } in
          t.1
```

Lösung 2:

```
\ k -> let ... in k t.1
```

## CPS-Transf. f. Abstraktion, Applikation

vgl. Sect. 6 in: Gordon Plotkin: *Call-by-name, call-by-value and the  $\lambda$ -calculus*, Th. Comp. Sci. 1(2) 1975, 125–159 [http://dx.doi.org/10.1016/0304-3975\(75\)90017-1](http://dx.doi.org/10.1016/0304-3975(75)90017-1), <http://homepages.inf.ed.ac.uk/gdp/>

- $\text{CPS}(v) = \lambda k.kv$
- $\text{CPS}(FA) = \lambda k.(\text{CPS}(F)(\lambda f.\text{CPS}(A)(\lambda a.fak)))$
- $\text{CPS}(\lambda x.B) = \lambda k.k(\lambda x.\text{CPS}(B))$

dabei sind  $k, f, a$  frische Namen.

Bsp.  $\text{CPS}(\lambda x.9) = \lambda k_2.k_2(\lambda x.\text{CPS}(9)) = \lambda k_2.k_2(\lambda xk_1.k_19)$ ,  
 $\text{CPS}((\lambda x.9)8) = \lambda k_4.(\lambda k_2.k_2(\lambda xk_1.k_19))(\lambda f.((\lambda k_3.k_38)(\lambda a.fak_4)))$   
Ü: Normalform von  $\text{CPS}((\lambda x.9)8)(\lambda z.z)$

## Realisierung der CPS-Transformation

- $\text{CPS}(X) = \text{CPS}_{K(X, \lambda x.x)}$  wobei  
 $\text{CPS}_{K:\text{Exp} \rightarrow (\text{ExpValue} \rightarrow \text{ExpCPS}) \rightarrow \text{ExpCPS}}$
- $\text{CPS}_{K(X,k)}$  erzeugt Ausdruck  $\text{let } \{ \dots \} \text{ in } \dots \text{ let } \{ v = \dots \} \text{ in } k$   
 $v$   
geschachtelte Let, der (letzte) Name  $v$  bezeichnet den Wert von  $X$ , Continuation  $k$  wird auf  $v$  angewendet

- Beispiel:  $CPS_{K(X+Y,k)} = CPS_{K(X,\lambda a. CPS_{K(Y,\lambda b. let \{v=a+b\} in \ k(V))})}$
- dabei werden frische Namen (hier:  $v$ ) benötigt, deswegen Rechnung in Zustandsmonade:  $CPS_K: Exp \rightarrow (ExpValue \rightarrow Fresh ExpCPS) \rightarrow Fresh ExpCPS$

## Namen

- Bei der Übersetzung werden „frische“ Variablennamen benötigt (= die im Eingangsprogramm nicht vorkommen).
- module Control.Monad.State where  

```
data State s a = State ( s -> ( a, s ) )
get :: State s s ; put :: s -> State ()
evalState :: State s a -> s -> a

fresh :: State Int String
fresh = do k <- get ; put (k+1)
        return $ "f." ++ show k
type Fresh a = State Int a
```
- wegen Zähler  $k$  sind alle diese Namen paarweise verschieden, können wegen "." nicht im Quelltext vorkommen.

## Anwendung der Namens-Erzeugung

- fresh\_let :: ExpLetable  

```
-> (ExpValue->Fresh ExpCPS) -> Fresh ExpCPS
fresh_let a k = do
  f <- fresh "1" ; b <- k ( Ref f )
  return $ Let f a b
```
- cpsk (Plus x y) k =  

```
cpsk x $ \ u -> cpsk y $ \ v ->
  fresh_let (Plus u v) k
```

## Kompilation des If

- warum (wann) funktioniert das nicht?

```

cpsk (If b j n) k =
  cps b $ \ b' ->
  cps j $ \ j' -> cps n $ \ n' ->
  k (If b' j' n')

```

- es wird Code erzeugt, der beide Zweige auswertet, weil unser Let strikt ist.  
wenn einer der Zweig eine Rekursion enthält, dann erzeugt das Nichttermination.
- richtig ist: `cps b $ \ b' ->`

```

If b' <$> cps j k <*> cps n k

```

### Kompilation des Let

- `cps (Let n a b) k =` -- FALSCH:  
`cps a $ \a' -> cps b $ \b' -> k (Let n a' b')`

Testfall `cps (let a=9 in a+2) return`  
ergibt `let {1.0=a+2} in let {a=9} in 1.0`

- U: auch falsch: `cps b $ \ b' -> cps a $ \ a' -> ..`
- besser (semantisch korrekt, aber Ziel-Syntax falsch):

```

cps a $ \a' -> do b' <- cps b k; return (Let n a' b')

```

- richtig (`a'` ist `ExpValue`, mglw. nicht `ExpLetable`)

```

cps a $ \a' -> do b' <- cps b k; return $ subst n a' b'

```

### Umrechnung zw. Continuations (App)

- die Continuation (Funktion) im Compiler repräsentieren als Ausdruck (Abstraktion) der Zielsprache
- `type Cont = ExpValue -> Fresh ExpCPS`  
`cont2exp :: Cont -> Fresh ExpCPS`  
`cont2exp k = do`  
  `e <- fresh "e" ; out <- k (Ref e)`  
  `return $ MultiAbs [e] out`

- `cpsk (App f a) k =`  
`cps f $ \ f' -> cps a $ \ a' ->`  
`cont2exp k >>= \ x -> fresh_let x $ \ c ->`  
`return $ MultiApp f' [ a', c ]`

## Umrechnung zw. Continuations (Abs)

- Continuation im Quelltext → Continuation im Compiler

```
type Cont = ExpValue -> Fresh ExpCPS
exp2cont :: Name -> Cont
exp2cont c = \ v -> return $ MultiApp (Ref c) [v]
```

- Anwendung bei Abstraktion

```
Abs x b -> \ k -> do
  c <- fresh "k"
  b' <- cps b $ exp2cont c
  fresh_let (MultiAbs [ x, c ] b') k
```

## Vergleich CPS-Interpreter/Transformator

Wiederholung CPS-Interpreter:

```
type Cont = Val -> Action Val
eval :: Env -> Exp -> Cont -> Action Val
eval env x = \ k -> case x of
  ConstInt i -> ...
  Plus a b -> ...
```

CPS-Transformator:

```
type Cont = ExpValue -> Fresh ExpCPS
cps :: Exp -> Cont -> Fresh ExpCPS
cps x = \ m -> case x of
  ConstInt i -> ...
  Plus a b -> ...
```

## Übung CPS-Transformation

- Transformationsregeln für Ref, App, Abs, Let nachvollziehen (im Vergleich zu CPS-Interpreter)
- Transformationsregeln für if/then/else, new/put/get hinzufügen
- anwenden auf eine rekursive Funktion (z. B. Fakultät), wobei Rekursion durch Zeiger auf Abstraktion realisiert wird

## 15 Closure Conversion

### Motivation

(Literatur: DCPL 17.10) — Beispiel:

```
let { linear = \ a -> \ x -> a * x + 1
    ; f = linear 2 ; g = linear 3
    }
in f 4 * g 5
```

beachte nicht lokale Variablen: ( $\lambda x \rightarrow \dots a \dots$ )

- Semantik-Definition (Interpreter) benutzt Umgebung
- Transformation (closure conversion, environment conversion) (im Compiler) macht Umgebungen explizit.

### Spezifikation

closure conversion:

- Eingabe: Programm  $P$
- Ausgabe: äquivalentes Programm  $P'$ , bei dem alle Abstraktionen *geschlossen* sind
- zusätzlich:  $P$  in CPS  $\Rightarrow P'$  in CPS

geschlossen: alle Variablen sind lokal

Ansatz:

- Werte der benötigten nicht lokalen Variablen  $\Rightarrow$  zusätzliche(s) Argument(e) der Abstraktion
- auch Applikationen entsprechend ändern

## closure passing style

- Umgebung = Tupel der Werte der benötigten nicht lokalen Variablen
- Closure = Paar aus Code und Umgebung  
realisiert als Tupel  $(\text{Code}, \underbrace{W_1, \dots, W_n}_{\text{Umgebung}})$

```
\ x -> a * x + 1
==>
\ clo x ->
  let { a = nth 1 clo } in a * x + 1
```

Closure-Konstruktion? Komplette Übersetzung des Beispiels?

## Transformation

```
CLC[ \ i_1 .. i_n -> b ] =
  (tuple ( \ clo i_1 .. i_n ->
           let { v_1 = nth 1 clo ; .. }
           in CLC[b]
         ) v_1 .. )
```

wobei  $\{v_1, \dots\}$  = freie Variablen in  $(\lambda i_1 \dots i_n \rightarrow b)$

```
CLC[ (f a_1 .. a_n) ] =
  let { clo = CLC[f]
        ; code = nth 0 clo
      } in code clo CLC[a_1] .. CLC[a_n]
```

- für alle anderen Fälle: strukturelle Rekursion
- zur Erhaltung der CPS-Form: Spezialfall bei `let`

## 16 Lifting

### Spezifikation

(lambda) lifting:

- Eingabe: Programm  $P$ , bei dem alle Abstraktionen geschlossen sind

- Ausgabe: äquivalentes Programm  $P'$ , bei dem alle Abstraktionen (geschlossen und) global sind

Motivation: in Maschinencode gibt es nur globale Sprungziele  
(CPS-Transformation: Unterprogramme kehren nie zurück  $\Rightarrow$  globale Sprünge)

### Realisierung

nach closure conversion sind alle Abstraktionen geschlossen, diese müssen nur noch aufgesammelt und eindeutig benannt werden.

```
let { g1 = \ v1 .. vn -> b1
    ...
    ; gk = \ v1 .. vn -> bk
} in b
```

dann in  $b_1, \dots, b_k, b$  keine Abstraktionen gestattet

- Zustandsmonade zur Namenszeugung ( $g_1, g_2, \dots$ )
- Ausgabemonade (`WriterT`) zum Aufsammeln
- $g_1, \dots, g_k$  dürften nun sogar rekursiv sein (sich gegenseitig aufrufen)

### Lambda-Lifting (Plan)

um ein Programm zu erhalten, bei dem alle Abstraktionen global sind:

- bisher: closure conversion + lifting:  
(verwendet Tupel)
- Alternative: lambda lifting  
(reiner  $\lambda$ -Kalkül, keine zusätzlichen Datenstrukturen)

### Lambda-Lifting (Realisierung)

- verwendet Kombinatoren (globale Funktionen)  
 $I = \lambda x.x, S = \lambda xyz.xz(yz), K = \lambda xy.x$
- und Transformationsregeln  
 $\text{lift}(FA) = \text{lift}(F) \text{lift}(A), \text{lift}(\lambda x.B) = \text{lift}_x(B);$

- Spezifikation:  $\text{lift}_x(B)x \rightarrow_{\beta}^* B$
- Implementierung:  
 falls  $x \notin \text{Free}(B)$ , dann  $\text{lift}_x(B) = KB$ ;  
 sonst  $\text{lift}_x(x) = I$ ,  $\text{lift}_x(FA) = S \text{lift}_x(F) \text{lift}_x(A)$

Beispiel:  $\text{lift}(\lambda x. \lambda y. yx) = \text{lift}_x(\text{lift}_y(yx)) = \text{lift}_x(SI(Kx)) = S(K(SI))(S(KK)I)$

## 17 Registervergabe

### Motivation

- (klassische) reale CPU/Rechner hat nur *globalen* Speicher (Register, Hauptspeicher)
- Argumentübergabe (Hauptprogramm  $\rightarrow$  Unterprogramm) muß diesen Speicher benutzen  
 (Rückgabe brauchen wir nicht wegen CPS)
- Zugriff auf Register schneller als auf Hauptspeicher  $\Rightarrow$  bevorzugt Register benutzen.

### Plan (I)

- Modell: Rechner mit beliebig vielen Registern  $(R_0, R_1, \dots)$
- Befehle:
  - Literal laden (in Register)
  - Register laden (kopieren)
  - direkt springen (zu literaler Adresse)
  - indirekt springen (zu Adresse in Register)
- Unterprogramm-Argumente in Registern:
  - für Abstraktionen:  $(R_0, R_1, \dots, R_k)$   
 (genau diese, genau dieser Reihe nach)
  - für primitive Operationen: beliebig
- Transformation: lokale Namen  $\rightarrow$  Registernamen

## Plan (II)

- Modell: Rechner mit begrenzt vielen realen Registern, z. B.  $(R_0, \dots, R_7)$
- falls diese nicht ausreichen: *register spilling*  
virtuelle Register in Hauptspeicher abbilden
- Hauptspeicher (viel) langsamer als Register:  
möglichst wenig HS-Operationen:  
geeignete Auswahl der Spill-Register nötig

## Registerbenutzung

- Allgemeine Form der Programme:  

```
let { r1 = .. ; r2 = .. } in r4 ..
```
- für jeden Zeitpunkt ausrechnen: Menge der *freien* Register (= deren aktueller Wert nicht (mehr) benötigt wird)
- nächstes Zuweisungsziel ist niedrigstes freies Register (andere Varianten sind denkbar)
- vor jedem UP-Aufruf: *register shuffle* (damit die Argumente in  $R_0, \dots, R_k$  stehen)

## Compiler-Übungen

1. Testen Sie die richtige Kompilation von

```
let { d = \ f x -> f (f x) }  
in d d d d (\ x -> x+1) 0
```

2. implementieren Sie fehlende Codegenerierung/Runtime für

```
let { p = new 42  
    ; f = \ x -> if (x == 0) then 1  
                else (x * (get p) (x-1))  
    ; foo = put p f  
    } in f 5
```

3. ergänzen Sie das Programm, so daß 5! ausgerechnet wird

```
let { f = label x (x, 5, 1) }
in  if ( 0 == nth 1 f )
    then nth 2 f
    else jump ...
      (... , ... , ...)
```

Kompilieren Sie das Programm. Dazu muß für `label`, `jump`, `tuple`, `nth` die CPS-Transformation implementiert werden.

4. Bei der CPS-Transformation von `If` wird die Continuation  $k$  kopiert:

```
If b' <$> cps j k <*> cps n k
```

Geben Sie ein Beispiel dafür an, daß dadurch der Ausgabertext groß werden kann.

Geben Sie eine andere Übersetzung für `If` an, bei der  $k$  nur einmal angewendet wird. (Benutzen Sie `cont2exp`.)

Überprüfen Sie für das eben angegebene Beispiel.

5. Alle Tests bis hier kompilieren konstante Ausdrücke. Diese könnte man auch sofort auswerten.

Ändern Sie Compiler und Laufzeitsystem, so daß Funktionen kompiliert werden, die zur Laufzeit Argumente (Zahlen) von der Kommandozeile bekommen.

6. Register Allocator in GCC: siehe <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gccint/RTL-passes.html>.

Suchen Sie die entsprechende Beschreibung/Implementierung in `clang (llvm)`.

Vergleichen Sie an Beispielen die Anzahl der Register in dem von unserem Compiler erzeugten Code und dem daraus durch GCC (`clang`) erzeugten Assemblercode.

Wo findet die Register-Allokation für Java-Programme statt?

und wer Zeit hat ...

- Typprüfung vor Kompilation
- exakte Spezifikation und Beweis der CPS-Transformation
- Verbesserung der Registerzuweisung

- anderes Back-End (nicht C): Maschinencode für reale oder virtuelle Maschine, z.B. LLVM IR <http://llvm.org/docs/LangRef.html#introduction>, WASM <https://webassembly.org/>
- was fehlt, bis der Compiler seinen eigenen Quelltext übersetzen kann?

## 18 Automatische Speicherverwaltung

### Motivation

Speicher-Allokation durch Konstruktion von

- Zellen, Tupel, Closures

Modell: Speicherbelegung = gerichteter Graph  
 Knoten *lebendig*: von Register aus erreichbar.  
 sonst tot  $\Rightarrow$  automatisch freigeben

Gliederung:

- mark/sweep (pointer reversal, Schorr/Waite 1967)
- twospace (stop-and-copy, Cheney 1970)
- generational (JVM)

### Mark/Sweep

Plan: wenn Speicher voll, dann:

- alle lebenden Zellen markieren
- alle nicht markierten Zellen in Freispeicherliste

Problem: zum Markieren muß man den Graphen durchqueren, man hat aber keinen Platz (z. B. Stack), um das zu organisieren.

Lösung:

H. Schorr, W. Waite: *An efficient machine-independent procedure for garbage collection in various list structures*, Communications of the ACM, 10(8):481-492, August 1967.  
 temporäre Änderungen im Graphen selbst (pointer reversal)

### Pointer Reversal (Invariante)

ursprünglicher Graph  $G_0$ , aktueller Graph  $G$ :

Knoten (cons) mit zwei Kindern (head, tail), markiert mit

- 0: noch nicht besucht
- 1: head wird besucht (head-Zeiger ist invertiert)
- 2: tail wird besucht (tail-Zeiger ist invertiert)
- 3: fertig

globale Variablen  $p$  (parent),  $c$  (current).

Invariante: man erhält  $G_0$  aus  $G$ , wenn man

- head/tail-Zeiger aus 1/2-Zellen (nochmals) invertiert
- und Zeiger von  $p$  auf  $c$  hinzufügt.

### Pointer Reversal (Ablauf)

- pre:  $p = \text{null}$ ,  $c = \text{root}$ ,  $\forall z : \text{mark}(z) = 0$
- post:  $\forall z : \text{mark}(z) = \text{if } (\text{root} \rightarrow^* z) \text{ then } 3 \text{ else } 0$

Schritt (neue Werte immer mit '): falls  $\text{mark}(c) = \dots$

- 0:  $c' = \text{head}(c)$ ;  $\text{head}'(c) = p$ ;  $\text{mark}'(c) = 1$ ;  $p' = c$ ;
- 1,2,3: falls  $\text{mark}(p) = \dots$ 
  - 1:  $\text{head}'(p) = c$ ;  $\text{tail}'(p) = \text{head}(p)$ ;  $\text{mark}'(p) = 2$ ;  $c' = \text{tail}(p)$ ;  $p' = p$
  - 2:  $\text{tail}'(p) = c$ ;  $\text{mark}'(p) = 3$ ;  $p' = \text{tail}(p)$ ;  $c' = p$ ;

Knoten werden in Tiefensuch-Reihenfolge betreten.

### Eigenschaften Mark/Sweep

- benötigt 2 Bit Markierung pro Zelle, aber keinen weiteren Zusatzspeicher
- Laufzeit für mark  $\sim$  | lebender Speicher |
- Laufzeit für sweep  $\sim$  | gesamter Speicher |
- Fragmentierung (Freispeicherliste springt)

Ablegen von Markierungs-Bits:

- in Zeigern/Zellen selbst  
(Beispiel: Rechner mit Byte-Adressierung, aber Zellen immer auf Adressen  $\equiv 0 \pmod{4}$ : zwei LSB sind frei.)
- in separaten Bitmaps

### Stop-and-copy (Plan)

Plan:

- zwei Speicherbereiche (Fromspace, Tospace)
- Allokation im Fromspace
- wenn Fromspace voll, kopiere lebende Zellen in Tospace und vertausche dann Fromspace  $\leftrightarrow$  Tospace

auch hier: Verwaltung ohne Zusatzspeicher (Stack)

C. J. Cheney: *A nonrecursive list compacting algorithm*, Communications of the ACM, 13(11):677–678, 1970.

### Stop-and-copy (Invariante)

fromspace, tospace : array [ 0 ... N ] of cell

Variablen:  $0 \leq \text{scan} \leq \text{free} \leq N$

einige Zellen im fromspace enthalten Weiterleitung (= Adresse im tospace)

Invarianten:

- $\text{scan} \leq \text{free}$
- Zellen aus tospace [0 ... scan-1] zeigen in tospace
- Zellen aus tospace [scan ... free-1] zeigen in fromspace
- wenn man in  $G$  (mit Wurzel tospace[0]) allen Weiterleitungen folgt, erhält man isomorphes Abbild von  $G_0$  (mit Wurzel fromspace[0]).

### Stop-and-copy (Ablauf)

- pre:  $\text{tospace}[0] = \text{Wurzel}$ ,  $\text{scan} = 0, \text{free} = 1$ .
- post:  $\text{scan} = \text{free}$

Schritt: while  $\text{scan} < \text{free}$ :

- für alle Zeiger  $p$  in  $\text{tospace}[\text{scan}]$ :
  - falls  $\text{fromspace}[p]$  weitergeleitet auf  $q$ , ersetze  $p$  durch  $q$ .
  - falls keine Weiterleitung
    - \* kopiere  $\text{fromspace}[p]$  nach  $\text{tospace}[\text{free}]$ ,
    - \* Weiterleitung  $\text{fromspace}[p]$  nach  $\text{free}$  eintragen,
    - \* ersetze  $p$  durch  $\text{free}$ , erhöhe  $\text{free}$ .
- erhöhe  $\text{scan}$ .

Besucht Knoten in Reihenfolge einer Breitensuche.

### Stop-and-copy (Eigenschaften)

- benötigt „doppelten“ Speicherplatz
- Laufzeit  $\sim |\text{lebender Speicher}|$
- kompaktierend
- Breitensuch-Reihenfolge zerstört Lokalität.

### Speicher mit Generationen

Beobachtung: es gibt

- (viele) Zellen, die sehr kurz leben
- Zellen, die sehr lange (ewig) leben

Plan:

- bei den kurzlebigen Zellen soll GC-Laufzeit  $\sim \text{Leben}$  (und nicht  $\sim \text{Leben} + \text{Müll}$ ) sein
- die langlebigen Zellen möchte man nicht bei jeder GC besuchen/kopieren.

Lösung: benutze Generationen, bei GC in Generation  $k$ : betrachte alle Zellen in Generationen  $> k$  als lebend.

## Speicherverwaltung in JVM

Speicheraufteilung:

- Generation 0:
  - Eden, Survivor 1, Survivor 2
- Generation 1: Tenured

Ablauf

- minor collection (Eden voll):  
kompaktierend: Eden + Survivor 1/2 → Survivor 2/1 ...  
... falls dabei Überlauf → Tenured
- major collection (Tenured voll):  
alles nach Survivor 1 (+ Tenured)

## Speicherverwaltung in JVM (II)

- richtige Benutzung der Generationen:
  - bei minor collection (in Gen. 0) gelten Zellen in Tenured (Gen. 1) als lebend (und werden nicht besucht)
  - Spezialbehandlung für Zeiger von Gen. 1 nach Gen. 0 nötig (wie können die überhaupt entstehen?)
- Literatur: <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/edu/ws09/pps/fohlen/main/node78.html>
- Aufgabe: <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/edu/ws09/pps/fohlen/main/node79.html>

## 19 Ausblick

### Informative Typen

in  $X :: T$ , der deklarierte Typ  $T$  kann eine schärfere Aussage treffen als aus  $X$  (Implementierung) ableitbar.

```
data T a = C a -- C :: a -> T a
data T a where C :: Bool -> T Bool
```

das ist u.a. nützlich bei der Definition und Implementierung von (eingebetteten) domainspezifischen Sprachen

- generalized algebraic data types GADTs
- (parametric) higher order abstract syntax (P)HOAS
- Dependent Types (in Haskell)

## GADT

- üblich (algebraischer Datentyp, ADT)

```
data Tree a =
  Leaf a | Branch (Tree a) (Tree a)
```

- äquivalente Schreibweise:

```
data Tree a where
  Leaf :: a -> Tree a
  Branch :: Tree a -> Tree a -> Tree a
```

- Verallgemeinerung (generalized ADT)

```
data Exp a where
  ConsInt :: Int -> Exp Int
  Greater :: Exp Int -> Exp Int -> Exp Bool
```

- Dimitrios Vytiniotis, Stephanie Weirich, Simon Peyton Jones: *Simple ... Type Inference for GADTs*, ICFP 2006

## Higher Order Abstract Syntax

```
data Exp a where
  Var :: a -> Exp a
  Abs :: (a -> Exp b) -> Exp (a -> b)
  App :: Exp (a -> b) -> Exp a -> Exp b
```

```
App (Abs $ \x -> Plus (C 1) (Var x)) (C 2)
```

```
value :: Exp a -> a
value e = case e of
  App f a -> value f ( value a )
```

Ü: vervollständige Interpreter

Quelle: Frank Pfenning, Conal Elliott: *HOAS*, PLDI 1988 <http://conal.net/papers/>

## 20 Zusammenfassung

### Methoden

- Inferenzsysteme
- Lambda-Kalkül
- (algebraischen Datentypen, Pattern Matching, Funktionen höherer Ordnung)
- Monaden

### Semantik

- dynamische (Programmausführung)
  - Interpretation
    - \* funktional,
    - \* imperativ (Speicher)
    - \* Ablaufsteuerung (Continuations)
  - Transformation (Kompilation)
    - \* CPS transformation
    - \* closure passing, lifting, Registerzuweisung
- statische: Typisierung (Programmanalyse)
  - monomorph/polymorph
  - deklariert/rekonstruiert

## Monaden zur Programmstrukturierung

```
class Monad m where { return :: a -> m a ;  
    (>>=)    :: m a -> (a -> m b) -> m b }
```

Anwendungen:

- semantische Bereiche f. Interpreter,
- Parser,
- Unifikation

Testfragen (für jede Monad-Instanz):

- Typ (z. B. Action)
- anwendungsspezifische Elemente (z. B. new, put)
- Implementierung der Schnittstelle (return, bind)

## Wozu braucht man den Compilerbau?

- jedes Programm verwendet Methoden des Compiler-(d.h. Übersetzer)baus  
(nach Definition übersetzt es Eingabe in Ausgabe)  
Gerhard Goos zugeschrieben, <https://dblp.uni-trier.de/pers/hd/g/Goos:Gerhard>
- G.Goos: *Issues in Compiling*, JUCS 2001, <http://dx.doi.org/10.3217/jucs-007-05-0410>
- *Ask HN: Are compiler engineers still in demand, and what do they work on?* 20. 1. 2020, <https://news.ycombinator.com/item?id=22096628>

## Prüfungsvorbereitung

Beispielklausur <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/edu/ws11/cb/klausur/>

- was ist eine Umgebung (Env), welche Operationen gehören dazu?
- was ist eine Speicher (Store), welche Operationen gehören dazu?

- Gemeinsamkeiten/Unterschiede zw. Env und Store?
- Für  $(\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$ : zeichne den Syntaxbaum, bestimme die Menge der freien und die Menge der gebundenen Variablen. Markiere im Syntaxbaum alle Redexe. Gib die Menge der direkten Nachfolger an (einen Beta-Schritt ausführen).
- Definiere Beta-Reduktion und Alpha-Konversion im Lambda-Kalkül. Wozu wird Alpha-Konversion benötigt? (Dafür Beispiel angeben.)
- Wie kann man Records (Paare) durch Funktionen simulieren? (Definiere Lambda-Ausdrücke für `pair`, `first`, `second`)
- welche semantischen Bereiche wurden in den Interpretern benutzt? (definieren Sie `Val`, `Action Val`, `CPS Val`)
- welche sind die jeweils hinzukommenden Ausdrucksmöglichkeiten der Quellsprache (`Exp`)?
- wie lauten die Monad-Instanzen für `Action`, `CPS`, `Parser`, was bedeutet jeweils das `bind (>>=)`?
- warum benötigt man `call-by-name` für Abstraktionen über den Programmablauf (warum kann man `if` oder `while` nicht mit `call-by-value` implementieren)?
- wie kann man `call-by-name` simulieren in einer `call-by-value`-Sprache?
- wie kann man `call-by-value` simulieren in einer `call-by-name`-Sprache (Antwort: durch CPS-Transformation)
- Definiere Fakultät mittels Fixpunktoperator (Definiere das `f` in `fak = fix f`)
- Bezüglich welcher Halbordnung ist dieses `f` monoton? (Definiere die Ordnung, erläutere Monotonie an einem Beispiel.)
- Wie kann man Rekursion durch `get/put` simulieren? (Programmbeispiel ergänzen)
- Wie kann man Rekursion durch `label/jump` simulieren? (Programmbeispiel ergänzen)
- Für die Transformationen CPS, Closure Conv., Lifting, Registervergabe: welche Form haben jeweils Eingabe- und Ausgabeprogramm? Auf welchem Maschinenmodell kann das Zielprogramm ausgeführt werden? (Welche Operationen muß das Laufzeitsystem bereitstellen?)

- Was sind die Bestandteile eines Inferenzsystems (Antwort: Grundbereich, Axiome, Regeln), wie kann man ein Axiom als Spezialfall einer Regel auffassen?
- wie lauten die Inferenzregeln für das Nachschlagen eines Namens in einer Umgebung?
- Inferenzregeln für Applikation, Abstraktion, Let, If/Then/Else im einfach getypten Kalkül
- Geben Sie ein Programm an, das sich nicht einfach (sondern nur polymorph) typisieren läßt. Geben Sie den polymorphen Typ an.
- Inferenz-Regeln für Typ-Applikation, Typ-Abstraktion im polymorphen Kalkül
- für Typ-Rekonstruktion im einfach getypten Kalkül: Welches ist der Grundbereich des Inferenzsystems?
- geben Sie die Inferenzregel für Typrekonstruktion bei If/Then/Else an
- Geben Sie eine Inferenzregel für Typrekonstruktion an, durch die neue Variablen eingeführt werden.
- Wann ist  $\sigma$  ein Unifikator von zwei Termen  $s, t$ ?
- Geben Sie zwei verschiedene Unifikatoren von  $f(a, X)$  und  $f(Y, Z)$  an. Einer davon soll streng allgemeiner als der andere sein. Begründen Sie auch diese Beziehung.
- Bestimmen Sie einen Unifikator von  $f(X_n, f(X_{n-1}, \dots, f(X_0, a) \dots))$  und  $f(f(X_{n-1}, X_{n-1}), f(f(X_n,$