Die Studierenden kennen Grundlagen und praktische Anwendungen der Wissensverarbeitung und der Künstlichen Intelligenz. Sie können basierend auf den Kenntnissen zu ausgewählten Formen der Darstellung von Wissen und zu Problemlösungsverfahren einfache Probleme aus dem Bereich der Künstlichen Intelligenz analysieren und lösen.

Lehrinhalte im Sommersemester 2021

- ▶ Einteilung symbolische / statistische KI
- ▶ Zustandsübergangssysteme, Planen (symb)
- ▶ Heuristische Suche (symb /stat)
- ▶ logische Programmierung (symb)
- ▶ Nichtmonotones Schließen (Ausblick) (symb)
- ▶ Künstliche neuronale Netze (stat)

Prüfung

- ▶ Prüfung (laut Modulbeschreibung: Klausur 90 min)
Montag, 26.07.2021 um 8:00-9:30 in G329 (und evtl. G119)
- ▶ Inhalt:
 - ▶ Vorlesungsinhalt
 - ▶ Übungsaufgaben
 - ▶ Aufgabentypen wie Übungsaufgaben
- ▶ Prüfungsvorleistung Beleg (PVB):
 - ▶ ≥ 2 MLV-Punkte und
 - ▶ ≥ 5 Punkte für Pflichtaufgaben im Autotool
- ▶ zur Prüfung (ausschließlich) zulässiges Hilfsmittel:
A4-Blatt (beidseitig) handbeschrieben

Hygienevorschriften zur Prüfung

aktuelle Informationen zum Hygienekonzept der HTWK

<https://www.htwk-leipzig.de/hochschule/aktuelles/coronavirus/hygienekonzept-der-htwk-leipzig>
speziell zu Prüfungen:

<https://www.htwk-leipzig.de/studieren/im-studium/pruefungen/>

dort insbesondere: Mindeststandards für die Durchführung schriftlicher
Präsenzprüfungen für Studierende
(derzeitige) Highlights:

- ▶ ab 20 Minuten vor Prüfungsbeginn unter Einhaltung des (euklidischen) Mindestabstands von 1,50 m in Gebäude und Prüfungsraum gehen
- ▶ Vor Betreten des Prüfungsraumes QR-Code scannen
- ▶ Maske während der gesamten Prüfung auf
- ▶ Nachweis eines negativen qualifizierten Corona-Tests vorzulegen
- ▶ Formular gern ausgefüllt mitbringen, Unterschrift im Prüfungsraum:

https://www.htwk-leipzig.de/fileadmin/portal/htwk/studieren/pruefungsplan/Formular_Corona_Praesenzpruefung.pdf

- ▶ notfalls: Formular pandemiebedingter Prüfungsrücktritt

https://www.htwk-leipzig.de/fileadmin/portal/htwk/studieren/download/Antrag_Corona_

Daten, Wissen, Intelligenz

Umwelt		Reize, Eindrücke
Agent	Wahrnehmen, Beobachten	Daten
	Erkennen, Verstehen	Information
	Anwenden, Können	Wissen
	Lernen	Wissenserwerb (Intelligenz?)
	Verstehen, Reflektieren, Begründen, Erklären, Erkennen der Grenzen	Intelligenz

Daten, Information, Wissen, Intelligenz

Daten Darstellungsform (Syntax)
Zeichenketten, Bilder, Ton, ...

Information Bedeutung der Daten (Semantik)
in einem bestimmten Kontext

Wissen Information mit einem Nutzen,
trägt zur Lösung eines Problemes bei,
Nutzen abhängig von vorhandenem Kontextwissen

Wissenserwerb Erkennen der Grenzen
des eigenen Wissens in verschiedenen Kontexten,
Erweiterung durch

Intelligenz Fähigkeit zur Begründung,
(vorherige) Einschätzen der Wirkung von Aktionen /
Interventionen
Reflexion, Retrospektive
Betrachtung alternativer „Welten“
(Was wäre eingetreten, wenn im gegebenen Kontext eine
Eigenschaft nicht oder anders erfüllt gewesen wäre?)

Wissensverarbeitung

Verarbeitung von Wissen:

- ▶ Speichern und Abrufen
- ▶ Herleitung neuen Wissens
- ▶ sinnvolle Verwaltung von Erweiterungen

grundlegende Voraussetzung:

sinnvoller Formalismus zur (maschinell lesbaren) **Repräsentation**
von Wissen

Wissensrepräsentation und -verarbeitung

Repräsentation

Aussagenlogik

Prädikatenlogik

definites logisches Programm
(Prolog, Datalog)

normal logisches Programm
(mit Negation im Rumpf)

Zustandsgraph

(trainiertes) KNN

kreative Leistung

Verarbeitung

aussagenlogische Resolution

prädikatenlogische Resolution

(SLD-)Resolution, Prolog-Interpreter,
Konsequenzoperator

Konsequenzoperator

Suche (vollständig oder heuristisch)

Anwendung der im KNN gespeicherten
Funktion auf fallspezifische Daten

Standardverfahren

Themenbereiche

- ▶ Zustandsübergangssysteme, Planen, Spiele (symb)
 - ▶ Heuristische Suche (symb /stat)
 - ▶ Spielbäume
- ▶ aussagenlogische Repräsentationen (symb)
Entscheidungsbaum, -tabelle, BDD
- ▶ logische Programme (symb)
 - ▶ definite logische Programme
 - ▶ normal logische Programme
 - ▶ Prolog, Datalog
- ▶ Künstliche neuronale Netze (stat)
 - ▶ künstliche Neuronen
 - ▶ FFN
 - ▶ rekurrent
 - ▶ Assoziativspeicher

Zustandsübergangssysteme: Wissensrepräsentation

Formalisierung des **Wissens**:

Problembeschreibung (Modellierung) durch
Zustandsgraphen:

- ▶ Knoten: Zustände
- ▶ Kanten: zulässige Übergänge zwischen Zuständen
- ▶ ausgezeichnete Startzustände
- ▶ Eigenschaften der Zielzustände

mögliche gewünschte **Lösung**:

- ▶ ein Zielzustand (bei definierten Zielbedingungen)
- ▶ alle Zielzustände
- ▶ Zielzustände mit guter Bewertung (Zusatzinformation)
- ▶ Pfade zu Zielzuständen (Pläne, Strategien)

Anwendungen, z.B.

- ▶ Verifikation
- ▶ kombinatorische Suchprobleme
- ▶ Planen
- ▶ Spielsituationen

Zustandsübergangssysteme: Wissensverarbeitung

Suchverfahren in Zustandsgraphen:

Tiefensuche (uninformiert)

Verwaltung entdeckter, aber noch nicht abgearbeiteter Knoten in Stack

Breitensuche (uninformiert)

Verwaltung entdeckter, aber noch nicht abgearbeiteter Knoten in Queue

heuristische Suche

zur Suche von Lösungen mit zusätzlichen (Optimalitäts-)Eigenschaften

oder zur Beschleunigung der Suche

Verwaltung entdeckter, aber noch nicht abgearbeiteter Knoten in Priority-Queue mit geeignet gewählten Prioritäten

Spielbaum-Suche (Zwei-Personen-Spiele)

Minimax-Suche, α - β -Pruning

Aussagenlogik: Wissensrepräsentation

Formalisierung des **Wissens**:

Problembeschreibung (Modellierung) durch

- ▶ Definition der Aussagenvariablen
- ▶ Formeln für Zusammenhänge zwischen den Aussagen
oft in speziellen Darstellungen, z.B. als
 - ▶ Menge aussagenlogischer Formeln,
insbesondere Regeln (ohne Alternative)
 - ▶ Formeln in spezieller Form, z.B. CNF
 - ▶ Entscheidungstabelle
 - ▶ Entscheidungsbaum (Regeln mit Alternative)
 - ▶ Entscheidungsdiagramm (BDD)

WH: aussagenlogisches Modell = erfüllende Belegung $\beta : P \rightarrow \{0, 1\}$
der Aussagenvariablen (aus Menge P) mit Wahrheitswerten
(neu: alternative Darstellung als Menge $\beta^{-1}(1)$ von Aussagenvariablen)

Fragen / **Lösungen**:

- ▶ Ist eine gegebene Belegung ein Modell?
- ▶ Existiert ein Modell?
- ▶ Finde ein Modell / Menge aller Modelle

Aussagenlogik: Wissensverarbeitung

semantische Verfahren:

- ▶ Wahrheitswerttabellen
- ▶ Spalte in Entscheidungstabelle finden
- ▶ Pfad in Entscheidungsbaum folgen
- ▶ Pfad in BDD folgen

syntaktische Verfahren:

- ▶ äquivalente Umformungen
- ▶ aussagenlogische Resolution

Prädikatenlogik: Wissensrepräsentation

Formalisierung des **Wissens**:

Problembeschreibung (Modellierung) durch

- ▶ Signatur zur Problembeschreibung:
Funktions- und Relationssymbole mit Typ
(abstrakter Datentyp, Interface)
- ▶ Formeln für Zusammenhänge zwischen den Aussagen (Axiome)

WH: prädikatenlogisches Modell (Interpretation) =

- ▶ algebraische Struktur und
- ▶ Belegung der Individuenvariablen mit Elementen der Trägermenge der Struktur

Fragen / **Lösungen**:

- ▶ Ist eine gegebene Interpretation ein Modell?
- ▶ Existiert ein Modell?
- ▶ ein Modell bzw. alle Modelle (i.A. unendlich)
- ▶ alle intendierten Modelle

- ▶ Haben zwei Formeln (Formelmengen) dieselben Modelle?
- ▶ Folgt eine Formel aus einer Formelmenge (Wissensbasis)?

Prädikatenlogik: Wissensverarbeitung

syntaktische Verfahren:

- ▶ prädikatenlogische Resolution mit Unifikation
- ▶ andere Kalküle
- ▶ äquivalente Umformungen

semantische Verfahren nur bei Strukturen mit **endlichen Trägermengen** möglich

1. Grundinstanziierung:
Ersetzung aller Formeln durch die Menge aller ihrer Grundinstanzen
Betrachtung der Grundatome als aussagenlogische Atome
2. Anwendung aussagenlogischer Verfahren

Logische Programmierung

Spezialfall (prädikatenlogischen) Schließens

Wissensrepräsentation:

- ▶ logische Programme: Mengen von
 - ▶ Fakten (Atome)
 - ▶ Regeln (Implikation)
- ▶ Anfrage (Konjunktion von Atomen)
- ▶ Lösung: Antwort auf Anfrage (ja / nein),
evtl. mögliche Belegung der Individuenvariablen,
für welche die Anfrage aus dem Programm folgt

Wissensverarbeitung:

- ▶ Rückwärtsverkettung (PROLOG):
prädikatenlogische Resolution (Unifikation)
- ▶ Vorwärtsverkettung (DATALOG):
Fixpunkte von Konsequenzoperatoren

Nichtmonotones Schließen

Grundannahmen (entsprechend menschlicher Intuition):

- ▶ closed world assumption (CWA):
Was nicht in Wissensbasis (Programm / Regelmenge), gilt nicht.
- ▶ schwache Negation:
Was nicht aus der Wissensbasis abgeleitet werden kann, gilt nicht.
- ▶ starke Negation:
Genau die Aussagen, deren Negation aus der Wissensbasis abgeleitet werden kann, gelten nicht.

Semantik: Menge möglicher (intuitiver) Modelle

- ▶ definite Programme (Hornklauseln):
(immer eindeutiges) minimales Herbrand-Modell
Bestimmung: = kleinster Fixpunkt des Konsequenzoperators
- ▶ normal logische Programme (mit negativen Bedingungen):
hat nicht immer genau ein minimales Herbrand-Modell,
Konsequenzoperator hat nicht immer einen Fixpunkt,
selbst wenn, müssen diese nicht übereinstimmen,
intuitive Modelle: minimale Herbrand-Modelle,
die auch Fixpunkt des Konsequenzoperators sind

Maschinelles Lernen

- ▶ überwacht
 - ▶ korrigierend:
Trainingsmengen enthalten Paare (Eingabe, Ausgabe)
 - ▶ bestärkend (reinforcement learning):
Training mit Menge von Eingaben und
Funktion : (Eingabe, Ausgabe) $\rightarrow$ richtig / falsch
- ▶ unüberwacht
Trainingsmengen enthalten nur Eingaben

Künstliche Neuronen

- ▶ biologisches Vorbild
- ▶ mathematisches Modell
- ▶ prominente Eingangs-, Aktivierungs-, Ausgangsfunktionen
- ▶ Δ -Lernregel
- ▶ McCullochs-Pitts-Neuron
- ▶ Schwellwert-Neuron
- ▶ RBF-Neuron
- ▶ Faltungs-Neuron
- ▶ ...
- ▶ geometrische Interpretationen

Künstliche Neuronale Netze

- ▶ Schichten-Struktur
- ▶ Ein-, Mehr-Schicht-FFN
- ▶ RBF-Netze
- ▶ Cognitron, CNN
- ▶ rekurrente Netze
- ▶ Assoziativspeicher, BAM
- ▶ Lernverfahren / Training
- ▶ Anwendungen